

キャラクター名	プレイヤー名
---------	--------

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	16	13	9	9	7	8
ボーナス	4	5	4	3	3	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	7	6	3	4	2	2

HP	65
MP	44
フェイント	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シールドソード	至近	-2	11		2	0		
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	闘士のバンダナ		1			3	0		-1
胴部	破壊の衣			2		4	0		0
補助	バトルマント			2		3	0		-1
装身具	青き宝玉								
能力値			7	0	6	0	2	10	10
スキル	アーチアン: 召喚		5	9					
その他									
総計(右)			11	24					
総計(左)			13	13		6	18	4	9
総計(両)									8
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	7		7	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定				+ d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量 : 0

最大重量 : 12 所持金 : 5000 預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーチアン: 召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果: ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時の現代アイテムの価格を1%にする								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスター: 長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果: 武器攻撃のダメージロール直線に使用。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+ [(SL) D] する。								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+ [SLx2] する。								
シールドスマッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果: 白兵攻撃のダメージに+ [装備している「種別: 盾」の重量] する。								
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果: 自身が行なう武器攻撃の対象が行なうアクションの判定に-1Dする。								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 武器を使用した命中判定の達成値に+ [SL+1] する。								
ボルテクスマッシュ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	アーリア、オーリア	
効果: 武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象: 単体※」に変更、ダメージに+ [CL×10] する。								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								
フェイント	1							
効果:								

キャラクター名

— プレイヤー名 —

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

所持品

所持品