

キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	12	16	13	9	9	7	8	HP	65
ボーナス	4	5	4	3	3	2	2	MP	44
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0	フェイト	5
他修正									
能力値	5	7	6	3	4	2	2		

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	シールドソード	至近	-2	11			2	0	
左手	ハードシールド		0	0	0	8	0	-1	0
頭部	闘士のバンダナ		1			3	0		-1
胴部	破壊の衣			2		4	0		0
補助	バトルマント			2		3	0		-1
装身具	青き宝玉								
	能力値		7	0	6	0	2	10	10
スキル	MP回復+10、ダメージ軽減+3、バフ解除+2、デバフ解除+3、ダメージ増+3		5	9					
その他									
	総計(右)		11	24					
	総計(左)		13	13	6	18	4	9	8
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	4			4	+ 2 d		
トラップ解除	7			7	+ 2 d		
危険感知	4			4	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：	0						
最大重量：	12	所持金：	5000	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果：	選択した武器を使用した命中判定に+1Dする。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃のダメージロール直線に使用。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+ [(SL) D] する。							
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+ [SLx2] する。							
シールドスラム	1	-	パッシブ	-	自身	-	盾装備	
効果：	白兵攻撃のダメージに+ [装備している「種別：盾」の重量] する。							
フェイント	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	自身が行なう武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。							
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	武器を使用した命中判定の達成値に+ [SL+1] する。							
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	効果参照	
効果：	武器攻撃と同時に使用。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+ [CL×10] する。							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

召喚されし勇者CL5/サンプル6

メインプロセス

ムーブ

接触していない時 戦闘移動

マイナー

フェイント 対象のリアクションに-1D MP消費 4

メジャー 命中は 3D+11

ワイドアタック(複数体) 2D+26 MP消費 4

バッシュ 7D+24 MP消費 4

バッシュ+ボルテクスアタック 7D+74 MP消費 4 ※ボルテクスアタックはシナリオ1回

DR前

ピアシングストライク 上記のダメージに+3D MP消費 5

装備効果

シールドソード 装備者が「種別：盾」を装備している時に有効。パッシブ。装備者の【魔防】に+2する。

闘士のバンダナ パッシブ。装備者が行う武器を使用した命中判定の達成値に+1する。

破壊の衣 パッシブ。装備者が行う攻撃のダメージに+2する。

バトルマント パッシブ。装備者が行う武器攻撃のダメージに+2する。

青き宝玉 クリンナップ。MP回復。装備者のMPを【2D】点回復する。シナリオ1回。アーシアン専用。

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]