

キャラクター名
ブマロ・ランカスター

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	32
冒險者Lv	4	経歴	罪を犯したことがある かつては貴族だった		
経験点	1710		血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナ
技	8	器用度	9	2		19	3
		敏捷度	11			19	3
体	9	筋力	7	1		17	2
		生命力	5	2		16	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	9	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	7	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	属性	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧	クロスアーマー	1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値	7	2

一般装備品	(消耗チェック)
冒險者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x10	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
天体望遠鏡	○□□○□□
修理費	○□□○□□

	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>			
所持金	6730	G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 7	2	28
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6		2d+ 6	2d+ 6	14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

—その他メモ—
完全記憶能力、映像記憶をかつて持っていた今は普通の人。記憶を失くしており、断片的な記憶しかしない。故に自分の名前すらはっきりしておらず昔知った他人の名前を使っている。表情はいつも憂いだけで物腰柔らかでとても誠実な人。過去に何かあったようだがあまり話したがらない。昔は研究者だったらしく魔導文明など太古の記録には多文の興味を示す。

①
彼はかつて機械が発展していた国のある組織で研究員をやっており大規模な計画に携わっていた
この計画の上席管理官の名はシャノン・ランカスター博士であり
ブマロは彼を「博士」と呼び敬愛していた。ブマロはこの計画の上席研究員でありシャノンの部下に当たり現在の名前の由来にもなっている。その計画とは太古に起きたとされる大災害を探求し解明、記録することが目的であり、このために組織がブマロの写真、映像記憶に目を付けてこの計画の主要人物に抜擢した。さらに、かつてブマロは太古の時代の記憶を有しており彼はその時代を生きていたのではないかと言われているがその記憶すら今は無いため謎に包まれている。