

キャラクター名 ブマロ・ランカスター	プレイヤー名
-----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	32
冒険者Lv	4	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	1710		かつては貴族だった 血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	9	2		19	3
		敏捷度	11			19	3
体	9	筋力	7	1		17	2
		生命力	5	2		16	2
心	4	知力	8			12	2
		精神力	9	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

[illegible]

練習/呪歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
マッスルベアー			
		名誉点 所持 45 /合計	45

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 クロスアーマー		1		2
グラップラー	4	7	7	6	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 グラップラー	合計値		7	2

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 7	2	28						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×			2d+ 6		2d+ 6	2d+ 6	14				

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
完全記憶能力、映像記憶をかつて持っていた今は普通の人。記憶を失くしており、断片的な記憶しかない。故に自分の名前すらはっきりしておらず昔知った他人の名前を使っている。表情はいつも憂いげで物腰柔らかでとても誠実な人。過去に何かあったようだがあまり話したがない。昔は研究者だったらしく魔導文明など太古の記録には多文の興味を示す。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
①	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
彼はかつて機械が発展していた国のとある組織で研究員をやっており大規模な計画に携わっていた	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
この計画の主席管理官の名はシャノン・ランカスター博士であり	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
ブマロは彼を「博士」と呼び敬愛していた。ブマロはこの計画の首席研究員でありシャノンの部下に当たり現在の名前の由来にもなっている	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
その計画とは太古に起きたとされる大災害を探究し解明・記録することが目的であり、このために組織がブマロの写真、映像記憶に目を付けこの計画の主要人物に抜擢した。さらに、かつてブマロは太古の時代の記憶を有しており彼はその時代を生きていたのではないかと言われているがその記憶すら今は無いため謎に包まれている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓