

キャラクター名
コーデリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14歳
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
ふとん	あったかい布団の中、うとうとしながら朝日の中で二度寝。それはあなたにとって、この上ない幸せ。記憶の中ではいつもあなたがかい布団の中、でも目覚めているこの世界は……いつかいつかなんなのだろう、
海岸	波を寄せる波、白い砂浜。どこまでも広がる海。岸所は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。まっと世界がこうなっても海はあるはずだけれど、それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？
密室	狭い部屋に鍵をかけて閉じこもる。外で何が、あなたを閉じて待っている。見つかてはいけぬ、見つかてはいけぬ。あなたは身を縮める。扉の前に、それが来た気配。そして、あなたは……、
シスター	静寂がはたまたま静寂とアノソノ静寂に違い、どこか違っていた。そこで生きていたシスターは出た。そのシスターの顔はあなたに似て、シスターは静寂を待っていて、わたしが来たかのように震えてくれた。静寂はあなたに似ていて、静寂はあなたに似ていて、
平穏(特殊)	貴方たちは、砂浜を離れた後、多くの生きた人々が暮らしていた場所を日常で過ごしていたことがあった。人々と助け合い、ささやかな平穏を享受していた。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あみ	憧憬	1 ①②③④⑤	
ノア	独占	0 ①②③④⑤	
レイカ	依存	0 ①②③④⑤	
マリンの欠片	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート	参照	0-1	1ターンに1回、射程内の他の敵がアクションマニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコスト0として良い。
サブクラス		盤上の駒		アクション	2	0~1	移動 1 + 移動させた対象の現在の行動値を 2 点減らす
メインクラス		子守歌		オート	なし	自身	射撃攻撃判定出目-1、コスト-1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ可
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援+2
胴		可愛い衣装		オート	なし	なし	バトル終了後、任意の未練の狂気の一つを選んで、1点回復する
胴		マリンの欠片		オート	なし	なし	バトル終了後、任意の未練の狂気の一つを選んで、1点回復する
脚		エナジーチューブ		オート	0	自身	最大行動値+2増加。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを1つ追加で損傷しなくてはならない。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0-1	妨害2 その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
サブクラス		虚空の玉座		オート	なし	自身	あなたが同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」は無効にしてもよい
腕		サイコブラスター		ラピッド	参照	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。射撃攻撃4