

キャラクター名

イリス

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	24

初期配置	花園
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
土の匂い	
秘密	
終末戦争	
廃棄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリィ	保護	0	①②③④⑤	
ユウ	保護	1	①②③④⑤	
妹	保護	3	①②③④⑤	
シオン	恋心	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート		効果参照	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを1減らす（最低0）
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		死の手		ラピッド	2	自身	任意の攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルで習得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修理することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボトルヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃□砲撃攻撃のみ可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1。攻撃判定出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
腕		アームバイス		オート	0	0	支援2か妨害2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1。
腕		本		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。 このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1