

キャラクター名
コートバロバロ・姉1

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
あとできめます！	
あとできめます！	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	4	0	4
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		看破		ラピッド			対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		凶化器官		オート			あむたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用言語前に上昇させてもよい。ただし、その際に「破断」「爆発」「毒刺」「連射」「全体攻撃」の効果はかわる。
腕		狙撃ライフル		アクション			射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
胴		あるびの		ジャッジ			支援1
腕		かきづめ		アクション			肉弾攻撃2
脚		よぶんなめ		ジャッジ			支援2
腕		よぶんなうで		ラピッド			望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
				オート			
		たからもの		オート			あとできめます！