キャラクター名: ヘリオス

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	45
冒険者Lv	9	経歴	異種族を怖がっていた		
経験点	1350		特定の異種族を好んでいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8	4		18	3
		敏捷度	4	3		13	2
体	11	筋力	6	2		19	3
		生命力	6	3		20	3
心	13	知力	12	7		32 + 1	5
		精神力	11	8		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
コンジャラー	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		
ダークハンター	4		

戦闘特技			
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
防具習熟S/金属鎧	1-282p		p
足さばき	2-227p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
バークメイル	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
ヒアデム魔力流転操撃	50
剣魔流転撃	30
剣魔果敢撃	30
ダガー級	20
レイピア級昇格	30

名誉点 所持 43 /合計 203

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	5	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 8	12	7	20										
スピア	1H両	15	-1	2d+ 6	10	7	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
3点魔晶石x3	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx15	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5)	○□□○□□

魔香草x5	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香水x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 5100 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 5	15

HP
47

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	7	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウェポンホルダー	
右手 マナリング	魔法の発動体、ダメージ魔法のダメージ+1
腰 ブラックベルト	防護点+1
足	
その他アルケミーキット	賦術に使用

装備品	説明
左手 知性の指輪	知力+1、破壊で+13

その他メモ

冒険の目的:奈落を滅ぼすため
人間のナイトメアとして生まれ、しかし人間に対して同族意識を持ち好意を抱いていた。
なお普通に迫害されたため恐怖に代わり、時間がたった今では特に何とも思っていない。
ただこちらから好意的に接した相手に拒否されるのが嫌になったので、自分である程度完結できるように能力を磨いた。
そしてある程度ソロでもなんとかなるようになってしまったため自信過剰気味になった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟