キャラクター名

サイガ・イジェフスク

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
54演奏	
98殺戮の天使	
0A強制労働	
0D戦闘用ロボット	
45手術台	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マーガレット	保護	3	①②③④⑤	
名無し（アウグステ）	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		半壊		オート			ターン終了時/たからもの損傷時の狂気点無効
メインクラス		銃神		オート			射撃判定＋1
メインクラス		子守唄		オート			射撃判定/C-1
サブクラス		失敗作		オート			攻撃/切断判定＋1　ターン/戦闘終了時任意のパーツ一つを損傷
				オート			
頭		カンフー		オート			
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1　自身不可
頭		けもみみ		オート			行動判定に使用して大失敗しても損傷しない
				オート			
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃1＋爆発　判定＋1
腕		うじむし		オート			ターン/戦闘終了時に復活する
腕		たからもの		オート			ギター。弾ける。