

キャラクター名

イネス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ステーシー	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	19

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	3	4
改造	1	4	5

記憶のカケラ	内容
ネグレクト	
星	
殺人鬼	
邂逅	
脱出	
一人ぼっち	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
ゼンベル	保護	3	①②③④⑤			
メア	恋心	3	①②③④⑤			
神無	期待	4	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			
		0	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		墮地獄		アクション	効果参照	自身	あなたはコストの代わりに、任意の未練へ狂気点1点を加える。あなたの配置エリアが、地獄に変更される。
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・防御判定の出目は使えない。ただし、バトルパートで使うダメージが通常より多くなる。あなたは狂気のパートを行動コストでは扱わない。
				オート			
頭	カンフー			オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭	アドレナリン			オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭	みみ			オート	なし	自身	(けのみ)最大行動値+1。このパートは行動判定で使用した際、大失敗してもこのパートは損傷しない。
頭	戦闘本能			オート	なし	自身	(よぶんなあたま)最大行動値+2。
頭	のうみそ			オート			2
頭	めだま			オート			1
頭	あご		アクション	2	0		肉弾攻撃 1
頭	ピアス			オート	なし		たからもの
				オート			
腕	鉄球鎖		アクション	2	0~1		白兵攻撃1+転倒。
腕	単分子繊維		アクション	2	0~1		白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕	リフレックス			オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕	ガントレット			オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防護1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕	こぶし		アクション	2	0		肉弾攻撃 1
腕	うで		ジャッジ	1	0		支援 1
腕	かた		アクション	4	自身		移動 1
				オート			
胴	リミッター			オート	なし	自身	このパートがバトルパート中に爆発した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は継続し、効果中はこのパートを爆発できない。
胴	しんぞう			オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴	せぼね		アクション	1	自身		次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1