

キャラクター名

プレイヤー名

イネス

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	19	ネグレクト	
		星	
		殺人鬼	
		邂逅	
		脱出	
		一人ぼっち	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	3	4
改造	1	4	5

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ゼンベル	保護	3	①②③④⑤	
メア	恋心	3	①②③④⑤	
神無	期待	4	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
ポジション		墮地獄		アクション	効果参照	自身	あなたはコストの代わりに、任意の未練へ狂気点1点を加える。あなたの配置エリアが、地獄に変更される。
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1される。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとしては掛からない。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		みみ		オート	なし	自身	(けもみみ)最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		戦闘本能		オート	なし	自身	(よぶんなあたま)最大行動値+2。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ピアス		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
腕		鉄球鎖		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+転倒。
腕		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までの効果は続き、効果中はこのパーツを損傷できない。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		せばね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1