

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男子	年齢	17
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	13390				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	9		23 + 1	4
		敏捷度	2	5		14 + 1	2
体	10	筋力	12	7		29	4
		生命力	6	4		20	3
心	4	知力	4	2		10	1
		精神力	4	6		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
スカウト	7		
エンハンサー	7		
アルケミスト	2		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p		p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p		p	魔動機文明語	○	○
ファストアクション	2123p		p			
武器習熟A/ソード	1-281p		p			
牽制攻撃	1-286p		p			
露払い	OP135p		p			
命中強化	2-230p		p			
武器習熟S/ソード	1-281p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	9	13	11	13	鎧	ミモシの布鎧		2		2
グラップラー	0				盾					
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	11		2

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	15 _m	45 _m	2d+ 11	2	62						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 9	2d+ 12	2d+ 11	14							

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	巧みの指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他		

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ		自動失敗 チェック
<事前準備> 保存食とお酒		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
<判定パッケージ> 2d+({スカウト}+{器用}) 隠蔽/解除/スリ/変装 (他人へは-4) /罨設置 2d+({スカウト}+{敏捷}) 受身/隠密/軽業/尾行 2d+({スカウト}+{知力}) 足跡追跡/異常感知/聞き耳/危険感知/探索/地図作成/天候予測/宝物鑑定 (価) /罨回避		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
<戦闘前準備> ☆練技起動3*3r/ビートル		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟

プレイヤー名

[illegible]