

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男子	年齢	17
冒險者Lv	9	経歴			
経験点	13390				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7	9		23+1	4
		敏捷度	2	5		14+1	2
体	10	筋力	12	7		29	4
		生命力	6	4		20	3
心	4	知力	4	2		10	1
		精神力	4	6		14	2

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
牽制攻撃	1-286p		p
露払い	OP135p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	9	13	11	13
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	三モレの布鎧	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧		2		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	11 2

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ウエポンホルダー	
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

—その他×モード

事前準備

Volume 18 Number 2

2d+({フカ白ト}+{器用}) 隠蔽/解除/フリ/変装(他人への-4)/置設置

Zd+({スカット}+{器用}) 隠蔽/解除/スリ/変装
Zd+({スカウト}+{敏捷}) 受身/隠密/軽業/尾行

2d+({スカウト}+{知力}) 足跡追跡/異常感知/聞き耳/危険感知/探索/地図作成/天候予測/宝物鑑定(価)/罠回避

＜戦闘前準備＞

☆練技起動3*3r/ビートル

- 自動失敗 チェック
- ⑤
- ⑩
- ⑯
- ⑳
- ㉕
- ㉚
- ㉞

キャラクター名

- プレイヤー名 —————