

キャラクター名
ビクトリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	07 渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
05 血の宴	
08 笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
あさぎ	独占	3 ①②③④⑤	
鉄 なくなる	友情	3 ①②③④⑤	
シャ・ノワール	執着	3 ①②③④⑤	
スズメ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストとして、自身の任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切斷判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	キャンサー取得
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まで自身の攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		たからもの		オート			08 アクセサリー(ヘアバンド)
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御 1、爆発無効
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御 1
脚		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1、切斷無効
脚		キャンサー		オート		自身	足へのダメージに対し常に防御 1、バトルパートで移動時、白兵・肉弾マニューバをひとつ「ラピッド」で使用可能