

キャラクター名  
筑紫 先斗

プレイヤー名

シンドローム	オルクス エグザイル		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
			年齢		性別	
オプション						
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	3	0	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣		-1	6	9		素手
	白兵	7r+1		9		3体まで可
	白兵	7r+1		9+3D		3体まで可
	白兵	12r+1		21+4D		3体まで可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 専門家	
コネ: 情報収集チーム	
コネ: UGN幹部	
コネ: 助手	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
超侵蝕	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
トップオブワールド	1	6	セットアップ	視界	単体	自動	100	
効果: 次にを行うメジャーアクションのクリティカル-1 1シナリオに1回まで								
異形の転身	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: 移動 1シナリオにLv回まで								
骨の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手変更								
形なき剣	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: ドッジのダイス-Lv個								
貪欲なる拳	3	3	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: ダイス+Lv+1個								
コンセントレイト: オルクス	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	シンドローム	-	
効果: 行動対象を3体に変更する 1シナリオにLv回まで								
異形の絶技	3	4	メジャー	-	単体	自動	80	
効果: ダメージ+ (Lv) D 3点HP消費								
完全なる世界	3	5	メジャー	-	-	自動	100	
効果: ダイス+Lv+1個 攻撃力+Lv*3								
環境適応	1							
効果:								
ロードローラー	1							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				