

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス | プリースト | Lv.1: | アコライト | レベル | 12 |
| サポートクラス | ドルイド | Lv.1: | サロゲート | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | ゲーム |
| 出自 (効果) | 聖者 | | | 目標 | 討伐 |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|-------|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 8 | 9 | 8 | 20 | 19 | 26 | 8 | HP103 |
| ボーナス | 2 | 3 | 2 | 6 | 6 | 8 | 2 | MP132 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 0 | 2 | 1 | 2 | 1 | フェイト5 |
| 他修正 | | | | | | | | |
| 能力値 | 2 | 5 | 2 | 8 | 7 | 10 | 3 | |

| | | | | | | | | | |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
| 右手 | カドケウス | | | | | | | -1 | |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | アミュレットハット | | | | -1 | 4 | | | -3 |
| 胴部 | バニッシュローブ | | | | -1 | 6 | -5 | | |
| 補助 | 太陽の腕輪 | | | | | | 2 | | |
| 装身具 | 封精韋編 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 5 | 0 | 2 | 0 | 10 | 9 | 7 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 5 | 0 | 0 | 10 | 7 | 8 | 4m |
| 総計(左) | | | 5 | 0 | | | | | |
| 総計(両) | | | 5 | 0 | | | | | |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | | | | | | | |
|---------|-----|-----|-----|----|-------|--------------|--------|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | |
| トラップ探知 | 7 | | | 7 | + 2 d | UMDハイエンド | |
| トラップ解除 | 5 | | | 5 | + 2 d | 玉串 | |
| 危険感知 | 7 | | | 7 | + 2 d | トパーズ | |
| エネミー識別 | 8 | | | 8 | + 2 d | ポーションフォルダー | |
| アイテム鑑定 | 8 | | | 8 | + 2 d | ハイMPポーション×10 | |
| 魔術判定 | 8 | | | 8 | + 2 d | 異次元バック | |
| 呪歌判定 | | | | | + d | | |
| 錬金術判定 | | | | | + d | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| 現在重量：19 | | | | | | | |
| 最大重量：18 | | | | | | 所持金：7175 | 預金・借金： |

| | | | | | | | | |
|---|----|-----|--------|-----|----|------|------------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| アーシアン：召喚 | ★ | - | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果：3d+CL*3回復 | | | | | | | | |
| レイズ | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果：味方を蘇生。2dのHPIになる | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアチブ | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果：イニシアチブにヒールを行える | | | | | | | | |
| ホーリースマイト | 1 | 4 | マイナー | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：ダメージ+3。いつものなら+精神 | | | | | | | | |
| ライトシュート | 1 | 6 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果：ダメージ3d。命中+1d | | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | 6 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | 5カード=1シナリオ | |
| 効果：召喚具ゲット。カドケウス | | | | | | | | |
| クリエイトチャーム | 1 | | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | シナリオ=回復 | |
| 効果：呼び符を購入できる | | | | | | | | |
| リチュアルチャーム | 1 | | | | | | | |
| 効果：神楽鈴 | | | | | | | | |
| コールゴッドナキハサメ | 3 | 5 | 効果参照 | | 自身 | 自動成功 | シナリオ3回復 | |
| 効果：HP回復やMP回復の効果量+CL*3 | | | | | | | | |
| セイクリットダンス | 1 | 6 | メジャー | | 自身 | 精神 | シナリオ1回復 | |
| 効果：あらゆる判定+1D。クリンナップMP-5消費 | | | | | | | | |
| チャネリング | 1 | 6 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：セイクリットダンスをセットアップに使える | | | | | | | | |
| マジックアップデート | 3 | | パッシブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：魔法ダメージ、回復、ダメージ増加軽減+9 | | | | | | | | |
| マジックファンクション | 1 | 2 | セットアップ | | | | シナリオ=回復 | |
| 効果：セットアップを2回行える | | | | | | | | |
| マジックデバイス | 1 | | アイテム | | | 自動成功 | | |
| 効果：UMD取得 | | | | | | | | |

《聖者の恩寵》HP,MP回復の効果に+CLする。

チャパレ

1.各種判定(パッシブ込み)

=====

2d+2d [筋力]

2d+5d [器用]

2d+2d [敏捷]

2d+10d [知力]

2d+7d [感知]

2d+9d [精神]

2d+3d [幸運]

2d+7d [危険感知]

2d+7d [トラップ探知]

2d+5d [トラップ解除]

2d+8 [エネミー識別]

=====

2.各種判定パッシブメモ

| |
|---------|
| キャラクター名 |
|---------|

プレイヤー名 _____

[illegible]

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------|--------------------------------|-----|-----------|-----|--------|------|---------|----|
| タグエディット | 2 | 4 | 魔法攻撃 | | 自身 | | シナリオSL回 | |
| 効果: | 1点でも与えたらエネミーの種別を自由に選択できる。シーン継続 | | | | | | | |
| アンチいビル | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | ダメージ+3。いつものなら+4 | | | | | | | |
| イビルペイン | 1 | 3 | ダメージロール直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | いつものにダメージを与えたらスリップ | | | | | | | |
| インペイルメント | 1 | 2 | イビルペイン | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | いつものならダメージ+2d | | | | | | | |
| ホーリーサイド | 1 | 5 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | いつものがシーンにいるならダメージ+1d。シーン継続 | | | | | | | |
| ホーリーフォース | 1 | 4 | ホーリーサイド | | | 自動成功 | | |
| 効果: | 場面選択射程視界にする | | | | | | | |
| ミスルトゥバイタリティ | 1 | 5 | クリンナップ | | 単体 | 自動成功 | シーン一回 | |
| 効果: | 3d+CL*2回復 | | | | | | | |
| ブレイクイビル | 2 | 15 | セットアップ | 20m | 単体 | 魔術判定 | | |
| 効果: | 対象がいつもの相手に両防御-SL*5。シーン継続 | | | | | | | |
| ビジティション | 2 | 6 | ダメージロール直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果: | 対象がいつもの相手にダメージ+SL*5 | | | | | | | |
| ヒールオール | 1 | | ヒール | | | | シナリオSL回 | |
| 効果: | ヒール全体化 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ホーリースマイト | 4 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| アタックハイロウ | 4 | | セットアップ | 視界 | 場面(選択) | | | |
| 効果: | 自分以外にいつものにダメージ+15 | | | | | | | |
| ライトキャスター | 3 | | パッシブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | ダメージ+SL*3 | | | | | | | |
| ディバインコール | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ハイロウコール | 1 | 4 | セットアップ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | ディバインコールとアタックハイロウ同時発動 | | | | | | | |
| エフィシエント | 2 | | パッシブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 回復、ダメージ増加、魔法攻撃、ダメージ軽減全てに+SL*2 | | | | | | | |
| マテリアルコンポーネント | 1 | | アイテム | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 宝石消費でダメージ+2d | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | | パッシブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 魔術判定+1d | | | | | | | |
| リゼントメント | 1 | | ダメージ直前 | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | ダメージ+CL*10 | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 3 | | パッシブ | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: | 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |