

キャラクター名
クロウ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		俺様はクロウ様だ(死人指揮)		ジャッジ	0	0~1	支援2。自信に対しては使用不可。
頭		お気に入りの帽子(ボルトヘッド)		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		操り人形糸		アクション	3	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃(対象エリアのゾンビの数÷10)
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、判定の出目+1。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		かっこいい義手(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		海賊の絵本		オート			たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		不動		オート	なし	自身	「移動」「転倒」を無効化。
脚		俊敏な身体(リフレックス)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
脚		跳躍力(フロッター)		オート	なし	自身	自身を対象とする全ての肉弾・白兵攻撃の判定値-1。(全体攻撃では自分だけに適用)