

キャラクター名 シエル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	外見13
冒険者Lv	7	経歴	求婚されたことがある		
経験点	0		伴侶がいる (いた) 神に入信を迫られたことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	
		器用度	9	4		18	3	ファイター	7		
体	7	敏捷度	10	2		17 + 1	3	スカウト	5		
		筋力	12	3		22 + 2	4	セージ	1		
心	10	生命力	9	2		18	3	エンハンサー	2		
		知力	9	2		21	3				
		精神力	7	2		19	3				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122	p	
トレジャーハント	2120	p	
武器習熟A/ソード	1B31	p	
なぎ払い	1B38	p	
武器習熟S/ソード	1B31	p	
必殺攻撃	1B38	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名目	点数
マッスルベアー			
ラビットイヤー			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語		○

名目	点数
名目所持 300 /合計 300	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー		10	0	5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デストロイヤー+1	2H	20	1	2d+ 11	10	16	35										
いかなる相手でもクリティカルが発生する。追加ダメージ+1。				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
小型ハンマーx3	○□□○□□
フックx10	○□□○□□
くさびx5	○□□○□□
スカウト用ツールx2	○□□○□□
アンロックキーx5	○□□○□□

保存食(一週間分)x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 70	G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 10	5	54

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	4	2d+	8	19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り
背中	
右手	能力増強の腕輪(筋力)
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	能力増強の指輪(敏捷)

<p>— その他メモ —</p> <p>身の丈を優に超え、身を軽々と隠してしまうほどの大剣を背負った小柄な少女。口数が少なく、コミュニケーションが若干苦手。人嫌いではない。</p> <p>自称成人してから大分経つ。</p> <p>だいぶ昔、まだ冒険者になっておらず貧乏な家の長女として慎ましくかに生活してた頃とある貴族に見初められ、親の後押しもあり求婚されそのまま貴族の伴侶となる。</p> <p>しかし、その貴族の正体が超ドマイナーな小神であることを本人から告げられ、伴侶となると共に入信し永遠をどうとかな言われ面倒になったので近くにあった剣で殺して逃げた。</p> <p>家に帰ると両親は既に謝礼に渡された莫大なお金でどこかへ行っており、殺そうと思えば神だって殺せる世界なのだから戦おうと冒険者になった。</p>	<p>自動失敗チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	---