

キャラクター名
ライネ・ライアード

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	レクイエム	寵愛点	52

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
幸福の時	77
日常	30
研究	
家族	
救出	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	3	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ヴァレリア	対抗	3 ①②③④⑤	
ポン	憧憬	1 ①②③④⑤	
エクリュ	執着	1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		触れ得ざる者(手負いの獣)		オート	なし	自身	あなたは攻撃判定において、パーツが全て損傷した箇所1つにつき修正+1を得る。
メインクラス		鉄のララバイ(円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
メインクラス		蘇る悪夢(狂った歯車)		オート	なし	自身	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
サブクラス		射撃強化FCS(銃神)		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
頭		反射強化OS(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		可変速式電磁投射散弾銃(ショットガン)		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1。
頭		小型通信デバイス(ボイスエフェクト)		ジャッジ	2	0~1	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
腕		右肩部排熱機構(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない。
腕		炸薬伸縮式アームパンチャー(アームパイプ)		ジャッジ	2	自身	支援2 or 妨害2。
腕		赤い右肩部装甲([アクセサリ]たからもの)		オート	なし	なし	たからもの。
サブクラス		4.5mm頭部迎撃用ガンポッド(銃型)		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
メインクラス		ミッションパック(時計仕掛け)		オート	なし	自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
腕		肩部構造相転移破砕砲(サイコプラスター)		ラピッド	効果参照	0~2	コストの代わりにあなたは現在行動値を1減らした上で、任意の未練に狂気点1点を加える。
腕		All or Nothing構造装甲(おおあな)		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可、妨害1。
腕		赤い肩をした鉄の悪魔(つめたいひかり)		アクション	1	自身	ターン終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギオンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この修正は累積しない)。