キャラクター名

祈る者

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		奇跡（肉の宴）		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
頭		天罰（トラウマスイッチ）		オート	0	効果	このパーツが損傷した際、損傷させたものは狂気点１点を得る
				オート			
腕		平手打ち		アクション	2	0	肉弾１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		献身（死人の流儀）		ジャッジ	効果	0〜1	コストの代わりに、基本パーツを一つ損傷。支援2or妨害2
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
				オート			
胴		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを自身が受ける、１ターンに何度も使える
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		自己犠牲（蠢く肉片）		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
胴		加護（結晶化）		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した切断、爆発、移動は全て無効化。1ターンに何度でも使用可
胴		身代わり（だるま）		オート	なし	自身	ダメージを任意の個所に振り分けてよい
胴		祈り（再生）		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度でも使用可
胴		修道服		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１