

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	26
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	ブリーチャー	性別	女
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン/ディーバ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	放浪者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	38	9	11	8	37	42	5
ボーナス	12	3	3	2	12	14	1
クラス修正	2	1	1	1	0	3	0
他修正						7	
能力値	14	4	4	3	12	24	1

HP	237
MP	278
フェイト	17

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神竜棍	至近	-1	17	0	0	0	-2	0
左手	フェイムシールド		0	0	0	15	0	-1	0
頭部	ウィングヘルム					10	4		2
胴部	ブライドメイル				-2	22			-2
補助	スターポイントアーマー				-1	12		0	-1
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	4	0	24	16	19
スキル									
その他									
総計(右)			3	17					
総計(左)			4	0	1	59	28	13	18
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	└ドレスブック
ベルトポーチ	└マジカルキー
冒険者セット	└聖戦の誓い
キャップライト	
ハイMPポーション*14	ポーションホルダー
毒消し*4	└ハイMPポーション*5
万能薬*3	
小道具入れ	
└転送石	
└祝福の花	

現在重量: 16  
 最大重量: 76  
 所持金: 116367  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーブブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	1	4	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 対象にHP回復を行う。対象のHPを3D+CL×3する。								
アフェクション	1	-	ダメージロール直後	20m	単体	自動成功	シナリオ	
効果: 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1	
効果: <ヒール>を同時に使用する。この効果により、<ヒール>がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
	◇							
効果:								
ファランクススタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。防具のクラス制限を無視できる。								
ファランクスクラッシュ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果: <ファランクススタイル>1で取得可能。装備している頭部、胴部、全身の防具の重量が15以上の時有効。攻撃のダメージに<ファランクススタイル>で選択した能力値する。								
アーマーアダプト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 装備している防具ひとつにつき、攻撃のダメージに+SL。装備部位: 全身はふたつ扱い。								
	◇							
効果:								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 使い魔を[SL]で取得。使い魔ごとに選択した能力値を使用した判定の達成値に+2。同じ能力を選べるが重複はしない。								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	-	使い魔携帯	
効果: 対象に特殊攻撃を行う。命中は【感知】判定となり、ダメージは[(SL+2)D+CL](貫通ダメージ)となる								
ファミリアレンド	5	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果: <ファミリアアタック>のダメージに+[SL×3]								
ファミリアコンビネーション	1	9	メジャー	-	自身	自動成功	メイブセス回	
効果: <ファミリアアタック>と「タイミング:メジャーアクション」のスキルがパワーを使用する。使う順番は自由。対象は同じでも別々でもいい。								
ファミリアサポート	1	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果: 使い魔を2個以上携帯しているときに有効。攻撃を行うサモナーのスキルの命中判定に+1D。								

プロテクション アフェクション ヒール グリッドフォース コネクトナープ

ファミリア  
 感知判定+2  
 精神判定+2

ファランクススタイル  
 装備できる防具の重量制限を選択した能力基本値に変更する。  
 →精神

神竜棍 経験値30

紫水晶の剣 お留守番

ボグシーチ料理 購入時に使用者のCL+1。ただしCLの値以外は変化しない。シナリオ終了まで持続する。シナリオごとに使用。1000G





