キャラクター名	プレイヤー名
翡翠	

ポジション	オートマトン	**享年**	48
メインクラス	タナトス	**暗示**	【罪人】
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	93

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	3	5

記憶のカケラ	内容
XX.刺客	相手を殺すことを教え込まれた。何の疑問もなく、あなたは何度も誰かを殺した。貰うことも、褒めてもらうことも、喜くはなかった。もっともっと殺し続けたら、褒めてもらえるだろうか。一体誰に？
23.少女	あなたの街には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れたけれど、その笑みはまだ心に残っている。彼女を愛していた、あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。
【決裂】	何が起きたのか、すく横の像にあなたの手が伸び、ちぎれ飛んでいる。体が引き裂かれ、あなたは人形のように叩け散ったのだ。あの時あなたはすくに死んだのか？それとも……今と同じ、動く死体だったのだろうか？
【乗馬】	馬に乗るのが好きだった。逞しく躍動するその動物の上、あなたは高くから世界を見たし、流れゆく景色の中で風となった。馬は頼れるパートナーであり……この分身でもあった。あの馬は今、どうしているだろうか？
【雨の中】	どしゃぶりの雨の中、あなたは立っていた。雨の音と降り注く水だけで周囲の景色も分からない。雨は黒くも、強靭でもない、ただあなたの体を濡らし冷やしていくだけの雨。それがひどく懐かしくて切ない。
【残酷な遊戯】	誰とも知れ、どのくらい前かも、覚えていない遠い昔、あなたは参加を余儀なくされた。ゲームは単純。相手を殺すか、自分が殺されるか。ルールはそれだけだった。今ならわかる、今回あなたが生き残ったのは、ルールどころか遊戯ですらなかったからだ。これらは遊戯ではなく、これらの遊戯を行うための準備であったのだ。
【裏切り】	全ては私と共に歩んだ仲間。あなたを誰よりも信頼していた。仲間へ…は、あなたは全てを失い、裏切られた。あなたは全てを失い、裏切られた。何も残っていない。だからあなたは復讐を誓う。復讐のために仲間を殺すことなど躊躇しない。お互い分かっていたはずだ。それでも仲間との絆に期待した。それが裏切られた時、あなたは。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
餓鬱	依存	3	①②③④⑤	
八手	恋心	1	①②③④⑤	
琥珀	嫉妬	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」になる。
ポジション		煉獄の檻		オート	-	自身	ターン終了時「煉獄」にいるなら、次ターンに行動値が最大まで回復。
ポジション		氷の心		オート	-	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		必中		オート	-	自身	攻撃判定値が6の際、任意の場所にダメージを与えてよい。
サブクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。自分はダメージを受けない。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
				オート			
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		二天一流（カンフー）		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	-	自身	このパーツがバトルパート中に装備したとき、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		ヘアゴム		オート			たからもの
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		鎖籠手（ガントレット）		オート	-	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		二刀（大鋏）		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（相手は切断判定修正-2）
腕		鉄球鎖		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+転倒
腕		鬼火刀（ライトセイバー）		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			