

キャラクター名

ヌル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ステーシー	寵愛点	6

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	1	4
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
スポーツ	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戯いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに。疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、一体どうするのか。
兄	私は、やさしい兄がいた。いつも甘えていた。憧れていた。あなたにとって敵は誰よりも大切な人。理想の人。そんな彼の名前も誰も思い出せない。会えればきっと思いだせるのに……。
シデムシ	狩りをする群れ。互いに互いを食ひ巣を漁しながら生きるその生き物は、そもそもこの世界で生きている。あなたはりだけ、その命の輝きを慕んでいた。大切な人からは愛されてしまったものだから。

未練							
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ			
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1			
カタストローフェ	信頼	3	①②③④⑤				
うるりか	信頼	3	①②③④⑤				
		2	①②③④⑤				
		2	①②③④⑤				
		2	①②③④⑤				

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		たからもの01		オート			写真
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自分がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する。(最低0)
メインクラス		歪極		オート		自身	lv 3 変異パートを追加で獲得する。強化値に縛られず、修復可。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御 1。1ターンに何度も使う
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを肩代わりする。何度も使う
				オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御 2。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動 1~2。
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自分がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃 2。
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトル/パート終了時、このパートと損傷した基本パート1つを修復してよい。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値 1
				オート			
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て打ち消す。