

キャラクター名

プレイヤー名

クラウゼ

ポジション	コート	享年	11歳
メインクラス	レクイエム	暗示	渴望
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	青い空	
		最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2〜3	射撃攻撃1。攻撃判定の出目+1。
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1〜2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
胴		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
				オート			
ポジション		看破		ラピッド	0	0〜3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
ポジション		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
ポジション		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
ポジション		子守歌		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。