キャラクター名

メア

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
尾行者	
動く死体	
青い空	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エーゼル	依存	3	①②③④⑤	
りりあ	執着	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ			狂気点+1、ダメージ+2
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	0	自身の与えた白兵攻撃にのみ使用可。全体攻撃を付与する。自分にはダメージはない
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目+1、BP時ターン終了とBP終了時にパーツ-1
頭		カンフー		オート			1
頭		有刺鉄線		ダメージ			白兵・肉弾攻撃のダメージ+1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ		自身	支援2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１