キャラクター名: アッシェ・バーミセリ

プレイヤー名:

| 種族 | ナイトメア | 種族特徴 | 異貌、弱点[水氷、銀+2] | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 傭兵 | 性別 | 男 | 年齢 | 21 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 冒険に出た理由:恐怖に打ち勝つため | | |
| 経験点 | 670 | | 家族に魔法使いがいた | | |
| | | | 役に立たない得意技がある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 7 | 器用度 | 4 | | | 11 + 2 | 2 |
| | | 敏捷度 | 10 | | | 17 + 1 | 3 |
| 体 | 15 | 筋力 | 5 | | | 20 | 3 |
| | | 生命力 | 1 | | | 16 | 2 |
| 心 | 8 | 知力 | 11 | | | 19 | 3 |
| | | 精神力 | 6 | 1 | | 15 | 2 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| グラップラー | 2 | | |
| スカウト | 1 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| エンハンサー | 1 | | |
| | | | |
| | | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 2 | 4 | 5 | 5 |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ハードレザー | | 13 | | 4 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | グラップラー | | 合計値 | 5 | 4 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| アイアンナックル<br>グラップラー専用。パンチを強化 | 1H拳 | 5 | 1 | 2d+ 5 | 11 | 5 | 5 | | | | | | | | | | |
| アイアンナックル<br>グラップラー専用。パンチを強化 | 1H拳 | 5 | 1 | 2d+ 5 | 11 | 5 | 5 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーションx2 | ○□□○□□ |
| 保存食(1週間分) | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 1965 G

預金・借金 G

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 追加攻撃 | 220 p | | p |
| 投げ攻撃 | 225 p | | p |
| 両手利き | 1-283p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 20 m | 60 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 4 |

| HP |
|---|
| 22 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 4 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 4 |

| MP |
|---|
| 15 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| キャッツアイ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 34 /合計 34

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 | |
| 右手 俊足の指輪 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 宗匠の腕輪 | |
| | |
| | |

その他メモ

気が付くと“慈愛と復讐の女神”ミリッツァの神殿――その治療室にいた。暮らしていた集落が蛮族によって襲撃されていた際、近くにいたミリッツァの神官によって助けられたらしい。

怪我が治った後は、神殿に併設されている孤児院にて生活することになった。一般的に忌避されがちなナイトメアという種族ではあるが、それ故に捨てられ孤児になることも多く、神官たちには分け隔てなく育てられた。

――憶えているのは、不気味な程に明るい月と、その下に広がる真っ赤な世界。そして、腸が煮えくり返る程の怒りだった。

乱雑に打ち捨てられた死体、汗と血が混ざった噎せ返るような臭気。そんな中で角と翼の生えた美女が剣を振るっている光景。

燃え盛る炎、流れる血液、響き渡る悲鳴に怒号。先程まで手を引いてくれていた女性も、自分を庇って今はもう物言わぬ骸と成り果てている。

このまま自分もそうなるのだろう。最期までなにも出来ずに護られて、ただ泣くことしかできないお荷物。思い出せるのは、ただそれだけだった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟