

キャラクター名

プレイヤー名

レンゲ

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		狂人の囁き（精神汚染）		アクション	3		精神攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
		亡者の目覚め		アクション	3	0-1	増援（ゾンビ×サイコロの出目）
腕		操り人形糸		アクション	3	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃（対象エリアのゾンビ÷10）
		狂気の演説（狂気之歌）		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
		死人指揮		ジャッジ		0-1	支援2. 自分に使えない
頭		芸術のような美貌		ジャッジ	2		妨害2
腕		リミッター		オート			このパーツが損傷すると行動値+2
胴		心臓		オート			行動値+1
		死者融合		アクション	2	0-1	ブッチャー増援、サイコロの出目だけレギオン減らす
頭		アドレナリン		オート			行動値1
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃出目+1
		屍肉の盾		ダメージ	1		同エリアのレギオンを任意の数減らし、減らした分のダメージ減少