

キャラクター名

プレイヤー名

羽羊 伊吹(うよう いぶき)

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	柳衆 腕候補
	ノイマン					
オブショナル			年齢	?	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪		初期侵食率	36 %
出自	兄弟：羽羊 甘露	経験	喪失		邂逅	師匠：柳 宗則

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	0	0	1			1	行動値	12
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	12
精神	6	0	0		4	10	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1	45	R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
残心		0				侵蝕2D10+5 <分割思考>行動済みから行動値-10で未行動へ
一射絶命	射撃	13r+56				侵蝕9 <コンセル3><コントロール><スキルフォーカスlv6><コンバットシステムlv2>
正射必中		0				侵蝕5 <守りの弾Lv1>
いざ尋常に~(守りの弾用判定)	射撃	4r+46				侵蝕3 <コンバットシステムLv2> 判定ダイス+[Lv+1]個

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
弓		ロイス			
ウェポンケース		対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス消費
		『柳之印』	P	N	
		『剣聖』	P	N	
		羽羊 甘露	P 庇護	N 悔悟	
		柳 宗則	P 感服	N	
		錫明 友織	P 友情	N	
		蜘蛛	P	N 嫌悪	
			P	N	
		最大財産P:		6	残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
武芸の達人	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：<射撃>技能の達成値+[Lv×3]								
流派：絶	1	4	オート/マジック	-	-	自動	-	
効果：マジックアクション時に『雪』『花』『月』から選択し取得/								
妖解放	1	1D10	セットアップ	至近	自身	自動	D10イス	
効果：マジック判定のC値-1(下限5)/暴走状態へ								
分割思考	1	2D10+5	インシテグ	至近	自身	自動	-	
効果：行動済みから行動値-10で未行動へ								
コンセントレイト	3	2	マジック	-	自身	自動	-	
効果：C値-Lv @7								
コントロールソート	1	2	マジック	武器	-	対決	-	
効果：【精神】で判定を行う								
スキルフォーカス	5	2	マジック	-	-	-	-	
効果：<射撃>技能の達成値+[Lv×2]								
コンバットシステム	4	3	マジック/リアクション	-	-	対決	-	
効果：判定ダイス+[Lv+1]個								
カウンター	5	4	リアクション	武器	単体	対決	80%	
効果：自身に単体攻撃が行われた際使用/対決に勝利した側の攻撃が命中する/未行動のみ使用可能、使用後に行動済となる								
守りの弾	1	5	オート	至近	自身	効果参照	-	
効果：20M以内に存在する対象の攻撃判定直後/その達成値を難易度とし判定を行う(リアクションのみ組合せ可能)/成功時、攻撃は失敗となり自身は行動済みになる								
インタラプト	1	8	オート	視界	単体	自動	ピ17	
効果：判定直前/対象の判定のC値+1								
チェンジ	1	3	オート	至近	単体	自動	100%	
効果：判定直後/単体攻撃の対象を自身に変更/リアクションを行う								
勝利の女神	7	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：対象の判定直後/達成値+[Lv×3]								

武器は弟から貰った何の変哲もない弓で人間の頃から同じものをずっと使っている。

今は柳衆にて自身の技を追及しつつ、マイペースにのほほんと過ごしている。
相手の技を潰し、返すことが得意。

溺愛している弟が領蟻衆にいる。
彼が傷つくことなく過ごせることが願い。

元は人間で京の役人として代々仕えていた羽羊家の出。
当主の元に三兄弟の次男として産まれ育ち、跡継ぎ争いには興味もなく兄弟仲は非常に良かった。
兄の夾竹に弓の扱いを習った。
要領が良く文武両道で人当たりの良い、正に好青年として一族の中でも一目置かれていた。
ただ芸術方面には疎いと本人は思っており独特の感性で細かい作品を作る弟に関心し、溺愛していた。

平和に過ごしていたが、17の頃に瓦解する。
当主が急死したことで跡目争いが一族にて起きてしまう。
跡継ぎを指名する間もなく急死してしまった為、長男を担ぐ派閥と自身を担ぐ派閥とに分かれてしまった。
本人は全く興味がないので本当に迷惑な話。
それと時を同じくして妖縛が発足し、羽羊家も妖縛として務めることになる。
そんなゴタゴタの中で一族が半妖に襲われた。
家の者同士で殺しあう地獄絵図の中で唯一正気だったのは自分と弟だけだった。

キャラクター名
羽羊 伊吹(うよう いぶき)

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]