

キャラクター名

プレイヤー名

ダフネ

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	タナトス	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	71

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
母	生まれてから、ずっと、ずっと一緒にいるママ。抱っこされて、ママの匂いを嗅ぐと安心する。自分は、ママの宝物！
スポーツ(基本56)	体を動かすのが好きだった。こんな必死の戦いじゃなくて、もっと楽しく体を動かしていたはずなのに、疲れも痛みも成長もない体。こんな体を動かして、いったいどうするというのか。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		オート	効果参照	自身	コストとして自身の任意の未練に1点狂気点を加える。支援3。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの判定において出目+1してもよい。
メインクラス		冥王		オート	なし	自身	レギオンの移動妨害無効、さらにレギオンの攻撃判定は7以上でないときダメージを受けない
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ取得する。このパーツは強化値に縛られず、修復も可能である。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可。コストとして基本パーツ1個を損傷。白兵・肉弾のダメージ+1。1ターンに何度でも使用可。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		芝刈り機		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		エネルギーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツを1つ追加で損傷する
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕にのみ防御1、腕にある肉弾、白兵マニューバのダメージ+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身が与えた攻撃にのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		ねこ		オート	なし	なし	小さなアンデッド。ねこって名前のジャガーの赤ちゃん。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1〜2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1