

キャラクター名

プレイヤー名

ミラーシュカ

ポジション	ジャンク	享年	9歳
メインクラス	バロック	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
2.「愛玩人形」	死後経歴表(フレーバー) 「ぼくたちだけの白雪姫」
α「人工冬眠」	毒林檎で死んでしまったお姫様は 硝子の棺の中へ
β「狂気の愛」	7人の小人は白雪姫の死を悲しみ、その死体を大切にしました

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
スピカ	執着	3	①②③④⑤	
ルヴェール	恋心	3	①②③④⑤	
ラネージュ	友情	1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		地獄の住人		オート			地獄にいる場合は出目+1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃出目+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
メインクラス		時計仕掛け		オート			LV3改造パーツ取得
腕		もがく腕(ガントレット)		オート			腕部、肉弾・白兵ダメージ+1 腕のみダメージに対して常に防御1
				オート			
腕		7人の小人(くされじる)		アクション	3	0-1	肉弾1+爆発+転倒
頭		貫いた蓄音機(けもみみ)		オート			最大行動値+1 行動判定で失敗しても破損しない
脚		浮遊(しっぽ)		オート			最大行動値+1
腕		痛み(エナジーチューブ)		オート			最大行動値+2 装備箇所にダメージを受けた場合追加で1つ基本パーツ損傷
腕		自傷癖(ジェットノズル)		ダメージ			任意の基本パーツ1つを損傷して白兵・肉弾ダメージ+1
		▼寵愛点		オート			
サブクラス		数多の手管		オート		自身	うで、あしのコスト-1
メインクラス		歪極		オート			