キャラクター名: アラド

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	13
冒険者Lv	8	経歴	異種族の街で育った		
経験点	1250		大病を患ったことがある		
			いまだ叶わない夢がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5	2		12	2
		敏捷度	3	3		11	1
体	8	筋力	1	2		11	1
		生命力	9	4		21	3
心	9	知力	15	1		25 + 2	4
		精神力	11	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	2		
セージ	7		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ロバ	○□□○□□
魔晶石(4)x5	○□□○□□
保存食x10	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3624 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
54

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	12			
操霊魔法	2	6			
深智魔法	2	12			

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
魔法拡大/威力確実化	1-289 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
シャドウ語		○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
	20
アイリス・ハーヴェス 顔見知り	0
	30
アイリス・ハーヴェス 友人	0
	50
	100
名誉点 所持 35 /合計	235

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	奇跡の首飾り	生死判定振りなおし1回
背中	インテリアニマルサック	魔法文明語で注意・指導してくる。探索・魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避の各判定に+1
右手	マナリング	ダメージ魔法ダメージ+1、魔法の発動体
腰	不撓のバックル	<ガン>や<魔力の矢/太矢>攻撃を精神抵抗力で耐える
足		
その他		

装備品	説明
左手 知性の腕輪	知力が＋２点される。

その他メモ

名前：アラディーク
冒険に出た理由：親に言われて
頭を回すのが大好きなタビット。思考そのものやそれによる閃きよりも、脳の酷使による疲労に快楽を見出す変態。サウナと同じとは彼の言。こう見えて常識は重んじるタイプ。
学者として新魔法開発に携わっていたある日、研究した魔法を実践することもしてみてはどうかと親に言われて、冒険を始める。
リカントの街にいた幼少期に大病を患い、うなされることで「ひらめき」を見た。そこに到達することが生涯の夢である。戦いに身を投じ、生死の狭間に身を置くことでかつて見た「ひらめき」に近づいている。と彼は語る。
身体は貧弱なため、ロバは欠かせない。そこにファミリア猫やカバン犬も加わり、四匹で一人前の冒険者となった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟