キャラクター名

リデル

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
81：お茶会	初期記憶
α16：指導者	初期記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション		癒し		オート	なし	効果参照	姉妹からの対話判定+1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0〜2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		失敗作		オート	なし定の出	自身	攻撃判定・切断判目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス		肉の盾（エラッタ）		ダメージ	0	0〜1	対象の受けたダメージ内容をマニューバにふるものから、あなたはそれに対抗するダメージ量(火の攻撃属性)、(鋭利)、(切断)、(貫通)、(特殊)を合わせ、任意のたのれ任意の時だけ抜け、打ち消してよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		ダイナマイト		アクション	3	0〜1	砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃、攻撃判定-1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
胴		たからもの		オート	なし	なし	壊れてひび割れた懐中時計。３時で止まっている。