

キャラクター名

— プレイヤー名 —————

<b>種族</b>	ドレイクナイト	<b>種族特徴</b>	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
<b>生まれ</b>	部位操者	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒險者Lv</b>	13	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	24		42	7
		敏捷度	5	25		42	7
体	14	筋力	7	9		30	5
		生命力	7	4		25	4
心	6	知力	10	14		30	5
		精神力	4	20		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
ソーサラー	8		
レンジャー	5		
エンハンサー	4		
アルケミスト	3		
フィジカルマスター	10		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/ソード	1-281p		p
魔力撃	1-292p		p
頑強	1-279p		p
武器の達人	3-212p		p
マルチアクション	1-292p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャツツアイ
マッスルベアー
ビートルスキン
ガゼルフッド
パークメイル
ヒールスプレー
パラライズミスト

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	13	20	20	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	20 0

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
所持金	1200	預金・借金
	G	C

ANSWER

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

—その他メモ—

自動失敗  
チェック

□□□□⑤  
□□□□□⑩  
□□□□□⑯  
□□□□□⑳  
□□□□□㉑  
□□□□□㉕  
□□□□□㉙  
□□□□□㉞