

キャラクター名 アスタ=サフィラ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	吟遊詩人	性別		年齢	35
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	120				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	5		25	4	シューター	5		
敏捷度	6	1		19 + 1	3	レンジャー	5		
筋力	6	4		10 + 2	2	セージ	1		
生命力	14	1		15	2	バード	8		
知力	1	1		15	2	ウォーリーダー	6		
精神力	13	5		31	5	ジオマンサー	3		

戦闘特技		能力値	ボーナス
治癒適性	2122p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
ターゲットィング	1-280p		p
ハーモニー	2-229p		p
シユアパフォーマー	2-233p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○
シャドウ語	○	
ミアキス語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
サモン・スモールアニマル	
レジスタンス	
モラル	
バラード	
アトリビュート	
蛇穴の苦鳴	
草原の息吹	
ブレイク	
怒涛の攻陣2烈火	
鉄壁の防陣2鉄鎧	
強靱なる丈陣II	
流麗なる俊陣2	
勇壮なる軍歌	
陣律:効力亢進	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	9	8	7

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧	ソフトレザー	7	3
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	20 _m	60 _m	2d+ 0	3	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 3	2d+ 9	2d+ 10	2d+ 13	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	ロングコート
右手	剛力の腕輪
腰	矢筒
足	ロングブーツ
その他地脈のジオグラフ	

装備品	説明
左手	敏捷の指輪

その他メモ	自動失敗
一般技能：演奏家5lv -1100	チェック
マイペースというか面倒くさがり	□□□□⑤
以前は草原と街を転々とし吟遊詩人として小動物たちと旅していたが気づけば行き倒れ、近くにきた商隊に拾われなんとか生きた	□□□□⑩
それ以降は冒険者もどきとしても活動できるよう月も購入し、稼ぎ始めた	□□□□⑮
最近は料理してくれる人もパーティーになったし、前衛も来てくれてたから楽しそうに思ってる	□□□□⑳
救命奏、魔香草 21,6	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

