

=キャラクター名  
フェリクス

— プレイヤー名 —————

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	15
冒險者Lv	4	経歴	有名人の友達がいる（いた）		
経験点	450		未だ叶わない夢がある		
			近所では一番の物知りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18+1	3
		敏捷度	7	1		15+1	2
体	10	筋力	9	1		20	3
		生命力	4	1		15	2
心	4	知力	9			13	2
		精神力	7	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
ライダー	4		

戦闘特技

## 練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
E闘技大会の霸者	10
Eモンスター・ショウの霸者	10
E魔物レースの霸者	10
D闘技大会の霸者	20
名譽点 所持	74 /合計 124

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	4	7	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

體と盾	属性	ランク	必要		
			筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13			4
盾	バックラー	1	1		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	4

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
ベルトポーチ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

For more information about the study, please contact Dr. John Smith at (555) 123-4567 or via email at [john.smith@researchinstitute.org](mailto:john.smith@researchinstitute.org).

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+	7	4
					27
魔物知識／弱点		先制力	生命抵抗		精神抵抗
2d+	6/X	2d+ 5	2d+ 6	2d+ 6	MP 12

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	俊足の指輪
腰	
足	黄金の拍車
その他	騎獣(動物・幻獣)の移動力+5

装備品	説明
左手 巧みの指輪	

—その他メモ—

ペイルローブ生まれの少年。  
大会で活躍する魔物使いに憧れ、牧場でアーラバイトして魔物使いの勉強をしてきた。  
成人を機にひとり立ちしたが、魔物使いとして雇ってくれる牧場がなくて困っていた。  
十代で優勝すること、そして他の世界で「アーラを見そこなひが夢

自動失敗  
チェック

□□□□⑤

□□□□□⑩

□□□□□□⑯

□□□□□□㉐

□□□□□□㉕

□□□□□□㉚

□□□□□□㉞