

キャラクター名

プレイヤー名

プラウ（Plough）

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	10
サポートクラス	モンク	Lv.1:	ファランクス	性別	女性
称号クラス			年齢		16
種族	グライアイ		境遇		旅に出よ
出自 (効果)	呪殺部隊の一員		目標		修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	21	21	12	8	9	25	7	
ボーナス	7	7	4	2	3	8	2	
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0	
他修正						6		
能力値	9	8	6	2	3	17	2	
								HP118
								MP102
								フェイト5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラッチクロー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手									
頭部	求道者の鉢巻き[6/2/2]					2	0		0
胸部	ギアメイル[6/2/2]		0	0	0	11	1	3	0
補助	動物王の外套[3/2/3]					3		3	
装身具	豊穡の花冠								
	能力値		8	0	6	0	17	9	14
スキル	ハードマッスル					9			
その他	アイアンフィスト(チャップで適用)								
	総計(右)		8	8					
	総計(左)				6	25	18	15	14
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数		所持品
トラップ探知	3			3	+ 2 d		ベルトポーチ -祝福の花
トラップ解除	8			8	+ 2 d		異次元バックパック -黄金蛇のメダル
危険感知	3			3	+ 2 d		冒険者セット -転送石
エネミー識別	2			2	+ 2 d		○ポーションホルダー -転送石
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d		ー毒消し×1 グライアの印証
魔術判定	2			2	+ 2 d		ーMPP×4
呪歌判定	17		1	18	+ 2 d		HMPP×2 ○使用済アイテム
錬金術判定	8			8	+ 2 d		○ランチボックス 毒消し(0)
							ーグライア丸×5 MPP(3)
							やさい×5 グライア丸(1)
							小道具入れ ○売却済アイテム
現在重量：	12						
最大重量：	28	所持金：	-12265	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
デッドヘアー	★	5	SU	20m	単体	精神	MK	
効果：								対決勝利時,KB1&Sc終了まで種別：アンデットに変更
魔術：プロテクション	5	2	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：								対象の受Dm-[5d+3]
クイックヒール	★	4	In	-	自身	自動成功	1/Sc	
効果：								ヒール と同時使用でタイミング変更
インペレティブ	★	12	SU	-	自身	自動成功	-	
効果：								SU2回使う
シャインストライク	★	6	SU	-	自身	自動成功	-	
効果：								攻撃Dm+精神 R持続
ファランスクラッシュ	★	3	Mv	-	自身	自動成功	-	
効果：								頭,胸の重量が15以上ならDm+精神
クルーセフィクション	★	3	m	-	自身	自動成功	-	
効果：								アンデット,妖魔,魔獣,魔族の時Dm+精神
セルフヒーリング	★	-	m	-	自身	自動成功	1/Sn	
効果：								HPを100回復
ソウルフィスト	1	5	M	20m	単体	命中	格闘	
効果：								白兵攻撃,<無>魔法DmになりDm+2 ENG外にも攻撃可能
魔術：ヒール	★	2	M	20m	単体	魔術	-	
効果：								[4D+35] HP回復
魔術：レイズ	★	10	M	20m	単体	魔術	-	
効果：								戦闘不能を回復しHP2D回復
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/Sn	
効果：								対象の受Dmを0
ファランクスアタック	★	10	DR直後	-	自身	自動成功	1/Sc	
効果：								Dm+13(胸の重量)
ソウルバスター	★	-	効果参照	効果参照	単体	自動成功	1/Sn	
効果：								受HPDmを攻撃者に与HPロス
マインドアデプト	★	-	P	-	自身	-	-	
効果：								精神+2

「俺の呪殺拳から生き残った奴はいない。かかってきな！」
「ば、馬鹿な。俺より早い!？」「嘘だろ!？俺の拳が通らねえ!!」「い、痛てえなんだその攻撃は!？」
A Few Moments Later
「あんたも強えんだろ! そばで学ばせてくれ!!」
件（目的欄 参照）以降、彼女はグレイブのギルドメンバーを次々師匠認定し冒険についてゆくようになったとき。
スイートピーの花言葉：「門出」「私を忘れないで」「別離」
1人称：俺、2人称：あんた、3人称：あんなたち/てめえら

○戦闘
戦闘前：エグゼキューター(F-1, 精神+3)
Su：インペレティブ + デッドヘアー(MP-5, 20m, 単体, 精神判定 15+2D) + シャインストライク
In：クイックヒール+ヒール (MP-6, 魔術判定 3+3D 4D+12 HP回復 1/Sc)
mv：9m(2マス)移動 or ファランスクラッシュ
m：クルーセフィクション(MP-3, ダメージ+精神) or MPP飲む or グライア丸食べる
M：ソウルフィスト (MP-4, 20m, 単体, 命中 6+3D, Dm 10+2+19(+19+19+19+4) = 31(92)+2D or ヒール(MP-2, 魔術判定 3+3D 4D+12 HP回復) or レイズ
DR後：プロテクション(MP-2, Dm-5D)

プレイヤー名

神使の冠

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アームズマスタリー：格闘	★	-	P	-	自身	-	格闘	
効果：	命中+1D							
アイアンフィスト	★	-	P	-	自身	-	格闘	
効果：	武器攻撃Dm+精神							
竜の血	3	-	P	-	自身	-	-	
効果：	与Dm時HPロス15							
ファランクスタイル	★	-	P	-	自身	-	-	
効果：	防重制限が精神参照,防装制限無視							
モアタフネス	3	-	P	-	自身	-	-	
効果：	HP+15							
ハードマッスル	3	-	P	-	自身	-	-	
効果：	物理防御+9							
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	1/防御	
効果：	BS受時、その時受BS全回復							
フェイス：ファークニル	★	-	P	-	自身	-	-	
効果：	<無>属性魔法Dm+2							
トレーニング：精神	★	-	P	-	自身	-	-	
効果：	精神基本値+3							
トレーニング：器用	★	-	P	-	自身	-	-	
効果：	器用基本値+3							
R：エグゼキューター	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	-	
効果：	F-1, 精神+3							
フィッシング	★						1/Sn	
効果：	シーン終了時,MP2d+20回復							
バイタリティ	★							
効果：	HP+CL(適用済)							
トレーニング：敏捷	★							
効果：	敏捷基本値+3							
フックダウン	★		CL					
効果：								
マジカルハーブ	2							
効果：	2個のHMPP獲得							
トレーニング：筋力	★							
効果：	筋力基本値+3							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								