

キャラクター名 エリーゼ・ドレッセル プレイヤー名 _____

種族	ティエンス	種族特徴	無生物と通じ合う意識		
生まれ	魔法使い	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	7	5		18	3
		敏捷度	7			13	2
体	12	筋力	4	4		20 + 2	3
		生命力	7			19	3
心	10	知力	7	1		18	3
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
ソーサラー	5		
マギテック	1		
ライダー	5		

[illegible]

練習技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
以心伝心		極意：習熟応用（フレイルA）	20
高所攻撃		ダガー	20
攻撃阻害		レイピア	30
HP強化			
特殊能力解放			
		名誉点 所持 80 /合計	150

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧と盾 鎧 おおしまピキニアーマー（スプリントアーマー） 盾 ターゲットシールド その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 回避技能 フェンサー		10	1	3
グラップラー	0						7	1	1
フェンサー	3	6	5	6					
シューター	0						合計値	7	6

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	5点魔晶石x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	可変機動外骨格Ⅱ	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	魔化された葦束	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草x5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	可変機動外骨格Ⅱの人馬一体の鞍	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔香草x2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アウェイクポーション	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	所持金	910
3点魔晶石x5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>		G
		預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	13 _m	39 _m	2d+ 7	6	34

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/×	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	53

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	怪力の腕輪	
腰		
足		
その他		

		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
ニアーマー（スプリントアーマー）		10	1	3	
ターゲットシールド		7	1	1	
習熟/回避行動 etc)					
フェンサー	合計値	7	6		

5 点魔晶石x2	〇	〇	〇	〇	〇	〇
可変機動外骨格 II	〇	〇	〇	〇	〇	〇
魔化された薬束	〇	〇	〇	〇	〇	〇
可変機動外骨格 II の人馬一体の鞍	〇	〇	〇	〇	〇	〇
	〇	〇	〇	〇	〇	〇
所持金	910		預金・借金			
	G				G	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	8			
魔動機術	1	4			

	装備品	説明
左手		

<p>その他メモ</p> <p>【無機物大好き少女パック（パッケージ）】『主技能ソーサラー・コンジャラー 副技能スカウト・エンハンサー』</p> <p>【パッケージ】</p> <p>【スカウト】</p> <p>【エンハンサー】1.ビートルスキン 2.キャッツアイ 3.ガゼルフット 4.メディテーション 5.スフィンクスノレッジ</p> <p>【騎獣】</p> <p>・可変機動外骨格II 防護8 HP55 生命抵抗8 精神抵抗8</p> <p>【キャラ設定】</p> <p>★生まれた環境：田舎の集落</p> <p>★幼少期の経験：魔神を打ち倒す：君は魔神と戦うことが自分に与えられた使命だと信じている。その為に、魔神を打ち倒すための技術と力を身に着けた。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑤</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑩</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑮</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>⑳</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉕</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㉟</p> <p><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/><input type="checkbox"/>㊵</p>
---	---