

キャラクター名

プレイヤー名

濱上 美沙

|        |           |  |      |      |  |       |     |     |   |
|--------|-----------|--|------|------|--|-------|-----|-----|---|
| シンドローム | エンジェルハイロウ |  | ワークス | 高校生  |  | カヴァー  | 高校生 |     |   |
|        | オルクス      |  |      | 17   |  |       | 性別  |     | 女 |
| オプショナル |           |  | 年齢   |      |  |       |     |     |   |
| 覚醒     | 憤怒        |  | 衝動   | 恐怖   |  | 初期侵食率 |     | 34% |   |
| 出自     | 有名人       |  | 経験   | トラウマ |  | 邂逅    |     | 腐れ縁 |   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 24 |
| 肉体 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 10 |
| 感覚 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | (非装備時) | 10 |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 15 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 30 |

|     |    |    |     |    |    |     |    |    |       |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-------|----|----|
| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会    |    |    |
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能    | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 2  |    | R C | 2  |    | 交渉    |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達    |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：噂話 | 1  |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：   |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：   |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：   |    |    |
| 運転： |    |    | 芸術： |    |    | 知識： |    |    | 情報：   |    |    |

|        |    |     |    |     |    |    |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

|     |  |                 |         |         |         |    |
|-----|--|-----------------|---------|---------|---------|----|
| 所持品 |  | 合計装甲：0          |         | 合計回避：0  |         |    |
|     |  | ロイス             |         |         |         |    |
|     |  | 対象              | 感情(pos) | 感情(neg) | タ<br>イス | 消費 |
|     |  | 光使い             | P       | N       |         |    |
|     |  | 八重樫若菜           | P 尊敬    | N 不安    |         |    |
|     |  | 笛里須滯            | P 好意    | N 不安    |         |    |
|     |  | 佐和山光彦           | P 友情    | N 不安    |         |    |
|     |  |                 | P       | N       |         |    |
|     |  |                 | P       | N       |         |    |
|     |  |                 | P       | N       |         |    |
|     |  | 最大財産P： 4 残り財産P： |         |         |         |    |

|                                          |    |      |             |      |      |    |      |    |
|------------------------------------------|----|------|-------------|------|------|----|------|----|
| スキル名                                     | SL | コスト  | タイミング       | 射程   | 対象   | 判定 | 制限   | メモ |
| ワーディング                                   | ★  | -    | オート         | 視界   | シーン  | 自動 | -    |    |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化                        |    |      |             |      |      |    |      |    |
| リザレクト                                    | 0  | 1d10 | 気絶時         | -    | 自身   | 自動 | ↓100 |    |
| 効果：コスト分のHPで復活                            |    |      |             |      |      |    |      |    |
| コンセントレイト:エンジェルハイロウ                       | 2  | 2    | メジャー        | -    | -    | -  | -    |    |
| 効果：C値-lv 下限7                             |    |      |             |      |      |    |      |    |
| 見えざる死神                                   | 3  | 2    | メジャー        | 武器   | -    | 対決 | -    |    |
| 効果：隠密時使用可。判定ダイス+1、攻撃力を+[lv×2]            |    |      |             |      |      |    |      |    |
| 光の指先                                     | 1  | 2    | メジャー、リアクション |      |      |    | dロイス |    |
| 効果：判定ダイス+[lv+2]個する。                      |    |      |             |      |      |    |      |    |
| 光の銃                                      | 4  | 2    | セットアッププロセス  | 至近   | 自身   | 自動 | -    |    |
| 効果：攻撃力:+[lv+2]、射程:視界の武器を作成する。            |    |      |             |      |      |    |      |    |
| 陽炎の衣                                     | 2  | 3    | マイナー        | 至近   | 自身   | 自動 | -    |    |
| 効果：隠密状態になる。メインプロセスが終了するまで。1シーンにlv回。      |    |      |             |      |      |    |      |    |
| 歪みの領域                                    | 3  | 3    | オート         | 至近   | 自身   | 自動 | -    |    |
| 効果：射撃攻撃に対してガード。相手に[lv×5]のHPダメージ。1ラウンド1回。 |    |      |             |      |      |    |      |    |
| オーバーロード                                  | 1  | 3    | オート         | 至近   | 自身   | 自動 | 80   |    |
| 効果：武器の攻撃力×2。使用後壊れる。                      |    |      |             |      |      |    |      |    |
| 鏡の盾                                      | 3  | 8    | オート         | 効果参照 | 効果参照 | 自動 | 100  |    |
| 効果：受けたHPダメージを最大で[lv×20]まで相手に返す。          |    |      |             |      |      |    |      |    |
| 復讐の領域                                    | 1  | 4d10 | オート         | 視界   | 単体   | 自動 | 120  |    |
| 効果：受けたHPダメージ分相手に返す。1シーンに1回。              |    |      |             |      |      |    |      |    |
| 妖精の手                                     | 2  | 4    | オート         | 視界   | 単体   | 自動 | -    |    |
| 効果：判定振った後、判定の一つを10にする。                   |    |      |             |      |      |    |      |    |
| 不可視の領域                                   | 1  |      | メジャー        | 至近   |      |    |      |    |
| 効果：自分を任意の他人から認識されないようにする。                |    |      |             |      |      |    |      |    |
| 見放されし地                                   | 1  |      | メジャー        |      |      |    |      |    |
| 効果：自分の周囲を闇で閉ざす。光量の調整可能。                  |    |      |             |      |      |    |      |    |
|                                          |    |      |             |      |      |    |      |    |
| 効果：                                      |    |      |             |      |      |    |      |    |

【ブラズリナガン】 cost 13  
相手の一瞬の隙を利用し視界から外れ、透明になる。腕を折り曲げ、肘の先にライフルを具現化する。弾に光を透過する効果を付与し発射する。  
>CR/光の銃/陽炎の衣/見えざる死神/光の指先

【ジェントリーリバウンド】 cost 3  
空気に弾性を持たせ攻撃を跳ね返す。  
【オート、射撃攻撃ガード時】  
>歪みの領域

【ミスティ】 cost 8  
自分の体のダメージを大雑把に感知し、反射的に攻撃を介して相手の体と接続、同等のダメージを与える。  
【オート、HPダメージ後、制限100、1 シナリオ 1 回(イステリアかこっち)】  
>鏡の盾

【ポーミスティ】 cost 4d10  
自分の体のダメージを感知し、攻撃を介して相手の体と接続、同等のダメージを与える。  
【オート、HPダメージ後、制限120、1 シーン 1 回(イステリアかこっち)】  
>復讐の領域

【イステリア】 cost 4d10+8  
自分が受けたダメージを悪意を持って相手に返す。自分のダメージを感知、攻撃を介して相手の体と接続後、悪意を上乗せし同等以上のダメージを与える。  
【オート、HPダメージ後、制限120、1 シナリオ 1 回(ミスティ、ポーミスティかこっち)】