キャラクター名: シャリーア＝アニウ

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	46
冒険者Lv	9	経歴	２２４競い合う友人がいた		
経験点	2000		４４６ある団体の代表だった		
			３４２監禁されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	12	1	−6	22 + -6	2
		敏捷度	11			20	3
体	4	筋力	3	5		12 + 2	2
		生命力	10	5		19	3
心	13	知力	11	5		29 + 1	5
		精神力	6	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	9		
スカウト	1		
セージ	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
デーモンルーラー	1		

戦闘特技

かばう	224 p		p
魔力撃	227 p		p
マルチガード	IB32 p		p
鉄壁	IB30 p		p
足さばき	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
ライロック魔刃術	50
魔光壁	20
専用化	50
専用化	50
競泳水着	10
デーモンルーラー習得	100
称号・氷の結界	15

名誉点 所持 5 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	魔法のハードレザー		13		5
盾	マナタイトラウンドシールド		11		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 魔法の発動体化	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
緑マテリアルカードＡ	○□□○□□
緑マテリアルカードＳ	○□□○□□
魔化された岩滓	○□□○□□
青蓮の青玉・中	○□□○□□
琥珀の目・中	○□□○□□
瑠璃の錘・中	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
緑マテリアルカードＢx2	○□□○□□
競泳水着	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 6120 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	9

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	14			
召異魔法	1	6			

装備品	説明
頭	
耳 石人の耳飾り	
顔	
首	
背中	
右手 知力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 アルケミーキット	

装備品	説明
左手 筋力の腕輪	

その他メモ

経歴要約・幼馴染に裏切られたぜ☆
シャリーア＝アニウ、エルフの女性であり、昔はある傭兵団の代表として活動していた。二つ名は「氷の結界」
その傭兵団は子供のころからの友達であり、戦闘技術を競い合う親友とともに作り、力なきものを見過ごさないの信念のもと活動していっていた。
が、傭兵団の規模が大きくなってきたときにその友人に裏切られ、トップの座から転落、元親友のもとで監禁生活を送ることになる。
10年ほど監禁生活が続いたころ、警備が薄くなった隙を突き、魔神との契約により脱走を果たす。
脱走後としては駆け込み寺として有名なこの教会に転がり込み、親友の豹変の理由を探るべく監禁生活で落ちた力を磨いている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟