

キャラクター名 フェニルメチル プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軽戦士	性別	女性	年齢	1歳
冒険者Lv	10	経歴	己に何らかの誓いを立てている（いた）		
経験点	390		冒険に誘われたことがある 守りの剣を手に持ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2	4		16	2
		敏捷度	6	4		20 + 1	3
体	8	筋力	4	6		18 + 1	3
		生命力	14	4		26	4
心	11	知力	5	7		23 + 1	4
		精神力	6	9		26	4

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	交易共通語	○	○
ファストアクション	2123p		p	神紀文明語		○
影走り	2120p		p	ドラゴン語	○	
鋭い目	2120p		p	汎用蛮族語	○	○
弱点看破	2121p		p	魔神語	○	
マナセーブ	2123p		p	魔法文明語	○	○
魔法拡大/数	1-289p		p	妖精語	○	
武器習熟A/ソード	1-281p		p	リカント語	○	○
ディフェンススタンス	1-287p		p			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p			
魔力撃	1-292p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	0				鎧 コンバットメイドスーツ		10	1	
グラップラー	0				盾 マンゴーシュ		1	1	
フェンサー	6	8	9	9	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
シューター	0				回避技能 フェンサー		合計値	11	1

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	21 _m	63 _m	2d+ 11	1	56	妖精魔法	10	14			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 13		2d+ 12	2d+ 14	2d+ 14	56						

装備品		説明
頭		
耳	蝙蝠の耳飾り	
顔		
首		
背中		
右手	敏捷の指輪	
腰	華美なる宝石飾り	
足		
その他	筋力の指輪	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由： 「――」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
出身地：	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
居住地：	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
魔神の眼(2d6+Lv+1)：補助動作。形状射撃/10m/1体/精神効果/精神抵抗/消滅 対象の宣言特技と補助動作を禁止	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
魔神影響点+1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
経歴	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
一般技能	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴

