

キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	20		38 + 2	6	スカウト	9		
		敏捷度	5	24		42	7	レンジャー	3		
		筋力	9	25		40 + 2	7	エンハンサー	8		
体	6	生命力	7	9		22 + 2	4	アルケミスト	1		
		知力	7	4		17	2	バトルダンサー	13		
心	6	精神力	4	14		24	4	ダークハンター	11		

戦闘特技				言語	会話	読文
舞い流し	bm35p	武器の達人	3-212p	交易共通語	○	○
バトルマスター	3143p	二刀流	1-281p	魔動機文明語	○	○
トレジャーハント	2120p		p	リカント語	○	○
ファストアクション	2123p		p			
影走り	2120p		p			
両手利き	1-283p		p			
必殺攻撃	1-288p		p			
武器習熟A/フレイル	1-281p		p			
変幻自在	1-282p		p			
武器習熟S/フレイル	1-281p		p			
全力攻撃	1-286p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ガゼルフッド		
マッスルベアー		
ビートルスキン		
ケンタウロスレッグ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
リカバリア		
クリティカルレイ		
バークメール		
神展の構え		
瑕疵への追撃		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
	ファイター	0			鎧	コンバットメイドスーツ		10	1
	グラブラー	0			盾				
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
	シューター	0			回避技能	バトルダンサー	合計値	24	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーコメット	1H両	18	1	2d+ 21	8	24	48										
シルバーコメット	1H両	18	1	2d+ 21	8	24	48										
シルバーコメット	2H片	18	1	2d+ 21	8	26	58										
ブレードスカート				2d+ 19	10	20											
命中補正				2d+ 0		0											
猫目+魔指+風切り=+4																	
ダメージ補正				2d+ 0		0											
筋熊+巨腕+獣変貌(祖霊)=8																	
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	42	126	2d+ 24	7	63						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 16	2d+ 17	2d+ 17	24							

装備品	説明	装備品	説明
頭 ディスプレイサーガジェット			
耳 数多の相互フォローの耳飾り		ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 ディスプレイサーガジェット			
首 スマルティエの銀鈴			
背中 野伏のセービングマント		スマルティエの風切り布	
右手 神盗具(メルクリウス=チェイン)		左手 神盗具(メルクリウス=チェイン)	
腰 多機能ブラックベルト		スマルティエの武道帯	
足 幸運の羽			
その他多機能グリーンベルト		ブレードスカート	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉙ □□□□㉙ □□□□㉙
-------	--

キャラクター名

プレイヤー名 _____

[illegible][illegible]