キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	-3500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	25		44 + 2	7
		敏捷度	9	24		46 + 2	8
体	6	筋力	8	14		28 + 2	5
		生命力	2	20		28 + 2	5
心	6	知力	7	4		17	2
		精神力	3	9		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	7		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	13		
ダークハンター	11		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	全力攻撃	1-286p
バトルマスター	3143p	武器の達人	3-212p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p		p
両手利き	1-283p		p
必殺攻撃	1-288p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟S/フレイル	1-281p		p
回避行動	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフッド	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ケンタウロスレッグ	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
クリティカルレイ	
バークメイル	
神展の構え	
行為専心Ⅰ	
瑕疵への追撃	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	バトルダンサー		合計値	29	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
シルバーコメット	1H両	18	1	2d+ 21	8	22	48										
シルバーコメット	1H両	18	1	2d+ 21	8	22	48										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	48 m	144 m

回避	防護点
2d+ 29	9

HP
69

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 16

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	ディスプレイサーガジェット	
耳	数多の相互フォローの耳飾り	
顔	アイソーアマスク	
首	スマルティエの銀鈴	
背中	スマルティエの風切り布	
右手	神盗冥鎖（メルクリウス=チェイン）	
腰	多機能グリーンベルト	
足	スマルティエのロングブーツ	
その他	多機能ブラックベルト	

	装備品	説明
└	ラル=ヴェイネの金鎖	
左手	神盗冥鎖（メルクリウス=チェイン）	
└	レースアップコルセット	
└	ブレードスカート	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟