キャラクター名

かり

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			たからもの
ポジション		半壊		オート	なし	自身	ターン終了時、たからもの破損時、狂気点の増加を受けない
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ命中箇所を任意に決めてよい（全損箇所は不可）
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	変異Lv3パーツ追加。強化値によらず修復可能。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの判定+1してもよい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
		おおあな		ジャッジ	0	0-3	あなたに対する攻撃判定のみ使用可。妨害1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する
		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	2
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1-2