

キャラクター名

アビゲイル

プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-------|-----|--------|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 12 |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | レンジャー | 性別 | female |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 不明 |
| 種族 | アーシアン | | | 境遇 | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 傭兵 | | | 目標 | 友情 |

| | | | | | | | | |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|-------|
| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 | |
| 基本値 | 26 | 15 | 15 | 9 | 9 | 21 | 9 | HP165 |
| ボーナス | 8 | 5 | 5 | 3 | 3 | 7 | 3 | MP92 |
| クラス修正 | 3 | 3 | 1 | 0 | 1 | 0 | 0 | フェイト5 |
| 他修正 | 1 | | | | | 1 | | |
| 能力値 | 12 | 8 | 6 | 3 | 4 | 8 | 3 | |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|-----|
| 右手 | ラシールの魔弓 | 40m | -2 | 11 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ラウールの兜 | | | | -1 | 3 | | | |
| 胴部 | ミスリルアーマー | | | | -1 | 13 | | | -2 |
| 補助 | ルーンポイントアーマー | | | | -1 | 7 | 1 | | -1 |
| 装身具 | 鷹の目 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 8 | 0 | 6 | 0 | 8 | 10 | 17 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | 2 | 1 | 1 | |
| 総計(右) | | | 6 | 11 | 3 | 25 | 10 | 8 | 14m |
| 総計(左) | | | | | | | | | |
| 総計(両) | | | | | | | | | |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | | | | | | | |
|----------|-----|-----|-----|----|-------|------------|----------|
| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 | 所持品 | |
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d | 異次元バッグ | 万能薬 |
| トラップ解除 | 8 | | | 8 | + 2 d | ベルトポーチ | 毒消し |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d | 小道具入れ | スマートフォン |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d | ポーションホルダー | 幸運のストラップ |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d | 矢筒 | 戦士の環 |
| 魔術判定 | | | | | + d | 森林冒険セット | 黄金蛇のモデル |
| 呪歌判定 | | | | | + d | ハイHPポーション | 戦王の武器飾り |
| 錬金術判定 | | | | | + d | ハイMPポーション | ミスリルの矢 |
| | | | | | | グリーンカレー | ファインアロー |
| | | | | | | ビーストカレー | ぼぐしーち料理 |
| | | | | | | 名馬 | 常勝の熱薬 |
| | | | | | | | |
| 現在重量： 52 | | | | | | | |
| 最大重量： 53 | | | | | | 所持金： 63845 | |

| | | | | | | | | |
|---|----|-----|-------|----|----|------|-------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| アーシアン：召喚 | ★ | - | メジャー | - | 自身 | 自動成功 | 1 | |
| 効果：ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする | | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | | | | | | |
| 効果：ダメージ+SL×3、回避不能 | | | | | | | | |
| カバールィング | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 1 | 3 | バーサーク | | | | | |
| 効果：狂戦士化SL+1を得る | | | | | | | | |
| フリンジスィング | 1 | | | | | | | |
| 効果：狂戦士化中命中+1d | | | | | | | | |
| フリンジゾーン | 1 | | | | | | | |
| 効果：狂戦士化中クリティカル時のダメージに+2d | | | | | | | | |
| スイッチバック | 2 | | 判定直後 | | | | シーンSL | |
| 効果：白兵攻撃の命中を振り直す | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：弓 | 1 | - | | | | | | |
| 効果：弓命中1D | | | | | | | | |
| ボディビルディング | 1 | - | | | | | | |
| 効果：筋力精神+1 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 効果参照 | | | | シナ1 | |
| 効果：ダメージ+CL×10 | | | | | | | | |
| フリンジマスタリー | 1 | - | パッシブ | | | | | |
| 効果：狂戦士化中ムーブマイナーメジャーのコスト-1 | | | | | | | | |
| フリンジインパクト | 1 | - | パッシブ | | | | | |
| 効果：狂戦士化中HPダメを与えたら放心付与 | | | | | | | | |
| オーバードライブ | 1 | | | | | | | |
| 効果：バーサークに命中+1D追加 | | | | | | | | |
| ホークアイ | 3 | | ムーブ | | | | | |
| 効果：射撃ダメ+SL×3 | | | | | | | | |
| クローズショット | 1 | | ムーブ | | | | | |
| 効果：エンゲ内にも射撃可能 | | | | | | | | |

アビゲイル

| | |
|--|--|
| | |
|--|--|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|----------------------|----|-----|--------|----|----|------|-----|----|
| シュアショット | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果：命中+1Dダメ+S L | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | | マイナー | | | | | |
| 効果：ダメ+筋力 | | | | | | | | |
| シュートアウト | 1 | | リアクション | | | | | |
| 効果：命中でリアクション | | | | | | | | |
| アームズロジック:弓 | 1 | | パ | | | | | |
| 効果：弓命中+ 1 D | | | | | | | | |
| ストラグルラッシュ | 1 | | メジャー | | | | | |
| 効果：バッシュ2回攻撃 2回目+ 2 d | | | | | | | | |
| バーストスラッシュ | 1 | | 参照 | | | | | |
| 効果：クリ時物魔0でダメ計算 | | | | | | | | |
| バイオレントヒット | 1 | | クリンナップ | | | | シナ1 | |
| 効果：ボルテク回復 | | | | | | | | |
| フォーリナー | 1 | | 判定直後 | | | | 自身 | |
| 効果：幸運判定のダイスを振りなおす | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | | | | | | |
| 効果：基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果：基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | 1 | | | | | | | |
| 効果：基本値+3 | | | | | | | | |
| デストロイヤー | 1 | | | | | | | |
| 効果：オブジェ破壊時ダメ+ 2 d | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | | | | | | | |
| 効果：最大HP+ C L | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | | | | | | |
| 効果：危機感智+ 1 D | | | | | | | | |
| ファーストエイド | 1 | | | 至近 | | 器用判定 | | |
| 効果：器用判定蘇生 | | | | | | | | |
| クイックエイド | 1 | | | | | | | |
| 効果：イニシアでやる | | | | | | | | |
| シュータースタンスⅠⅠ | 1 | | | | | | | |
| 効果：射撃攻撃+ 1 D、シーン継続 | | | | | | | | |
| シュータースタンスⅡ | 1 | | | | | | | |
| 効果：↑命中ダメ+ 1 Dを追加 | | | | | | | | |
| クイックドリンク | 1 | | | | | | | |
| 効果：イニシアボーション | | | | | | | | |
| | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |