

キャラクター名
テトラ=ポッド

— プレイヤー名 —————

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/惑いの霧		
生まれ	剣士	性別		年齢	32
冒險者Lv	9	経歴	決して手放せない小物がある		
経験点	3010		自分にそっくりな人物を知っている		
			大きな挫折をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12	3		27	4
		敏捷度	12	1		25	4
体	5	筋力	6	5		16 + 2	3
		生命力	10	5		20	3
心	9	知力	11	3		23	3
		精神力	10	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	9		
スカウト	7		
セージ	6		
エンハンサー	3		
ダークハンター	5		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
鋭い目	2120p
牽制攻撃	1-286p
必殺攻撃	1-288p
武器習熟A/ソード	1-281p
回避行動	1-279p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
交易共通語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
神紀文明語		<input type="radio"/>
ドラゴン語	<input type="radio"/>	
汎用蛮族語	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
妖魔語	<input type="radio"/>	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	9	13	13	12
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー	7		3
盾	バックラー	1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		2		
回避技能	フェンサー	合計値		16
				3

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
スカウト用ツール	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
保存食(1週間分)×2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
救命草×5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔香草×5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	預金・借金
6077	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 16	3	47
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	9	2d+ 11	2d+ 12	2d+ 12	23

装備品		説明
頭	ディスプレイサー・プロジェクト	
耳		
顔	勇者の証（体）	
首	幸運のお守り	
背中		
右手	大きな手袋	
腰	ブレードスカート	
足		
その他	筋力の腕輪	

—その他メモ—
知り合いに生き返った人がいる
かつては貴族だった
身体に傷痕がある
育ての親に拾われた
命を救われたことがある
濡れ衣を着せられたことがある
役に立たない知識を持っている
規律に厳しい環境で育った
子供のころに家出したことがある
家族に異種族がいる
1か所に5日以上滞在したことがない

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□□⑩
□□□□□□⑯
□□□□□□□⑯
□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□□⑯
□□□□□□□□□□□⑯