

キャラクター名  
茜

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	8
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	希望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
無視	α 21
実験志願	β 95
笑顔	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ハウロ	依存	3 ①②③④⑤	
クロデット	独占	1 ①②③④⑤	
ダーナ	恋心	3 ①②③④⑤	
オリガ	執着	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		輝く表情		オート	なし	効果参照	あなたが対話判定で大成功したなら、対話対象は「あなたへの未練」から狂気点を1点減らしてよい。この狂気点減少は、対話対象の「記憶のカケラ」による減少範囲に含まれる
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	行動値+2
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツ1つを返す。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。(ただし使用済み・重複不可などは戻らない)
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	なし	自身改造3パーツ取得
頭		リボン		オート			
腕		リミッター		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
腕		ガントレット (エラッタ)		オート	なし	自身	ダメージタイミング、あなたは腕のみ『防衛1』を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、防衛無効。命中した対象を移動1してもよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する。(最低0)
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2