

キャラクター名

セオドア・オールドマン

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	ノイマン					
オプショナル			年齢	40いかないくらい?	性別	男
覚醒	生誕	衝動	嫌悪		初期侵食率	32%
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	0	1			1	行動値	8
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		R C	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：+3D			情報：UGN+6D	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
STALKER×6(□5)	射撃	6r+1		10		+60

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
		ロイス			
	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	装着者	P	N		
	兄弟	P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
		P	N		
最大財産P:		6	残り財産P:	4	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	3	2	メジャー					
効果：@7								
マルチウェポン	7	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：攻撃力[装備武器2つの合計]+武器効果を適用する。								
ヴァリアブルウェポン	4	3	メジャー					
効果：同技能武器Lv個選択、攻撃力+[選択武器攻撃力の合計]。効果全適用とし、メインプロセス間装備している扱いとする。								
神速舞踏	5	2	オート	至近	自身			
効果：判定達成値+[Lv×2]、攻撃に使用した武器分使用可能。								
コントロールソート	1	2	メジャー					
効果：精神置換、射撃選択								
ブラックマーケット	3	基+2	常時					
効果：常備化ポイント+[Lv×10]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

今回はノイマンピュアらしい。
オールドマンは三兄弟になりました。長兄

セオドア・オールドマン。三兄弟の長兄
自身のスキルの高さ+次兄の協力で上手いこと残滓を扱い人間性を失わずに済んでるらしい？
(AIDA)の都合から、自我が希薄になると思われていたが理性が強すぎたのか思いのほか自我が残っている模様。それでもちょこちょこ客観視点なのはその影響から
元より感情の起伏をあまり表に出さず、仕事は機械的に行う人間だったのでそんなもんかと思われているに花京院の魂を賭ける。