

キャラクター名
暁 轟

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男性	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	360		かつて信頼できる友人がいた 罪を犯したことがある		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	6		21	3
体	14	敏捷度	9	6		24	4
		筋力	6	3		23 + 1	4
心	7	生命力	4	1		19	3
		知力	11			18	3
		精神力	9	1		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	3		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p		p
		投げ攻撃	225 p		p
		鎧貫き	1B39 p		p
		両手利き	1-283p		p
		頑強	1-279p		p
		武器習熟A/格闘	1-281p		p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 114 /合計 114	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントカード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	10	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーアングル(カスタム)	1H#	13	-1	2d+ 7	10	10	23										
カスタムされたグラップラー専用装備				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x10	○□□○□□

保存食(一週間) x7	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マテリアルカード(緑A)x20	○□□○□□
マテリアルカード(緑B)x20	○□□○□□
	○□□○□□
所持金 29982	預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 10	0	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 8	2d+ 7	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	カードケース
足	
その他	

装備品	説明
左手 剛力の指補	筋力+1

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由	
彼は生まれながら孤独だった	□□□□⑤
物心ついた時には溢れる力を我がために振るっていた。	□□□□⑩
だが一人の友人が出来たそれは弱々しい友人だった	□□□□⑮
だが彼の話を聞いている時だけはいつも落ち着いていられた。	□□□□⑳
そんな平和は続かなかった友人のいる村に盗賊がやってきて襲われ火の海になっていた。	□□□□㉑
友人の元に走り向かったが、ただただ現実	□□□□㉒
残酷と言う現実をたたきつけてきた。	□□□□㉓
だが悲しみよりも先に青年の心には	□□□□㉔