キャラクター名

ヒサメ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10歳
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
お茶会	
令嬢	
悲しい仲違い	
オバケ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ニトロ	嫌悪	3	①②③④⑤	
サヴァラン	執着	3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
ポジション		内緒話		オート	なし	効果参照	あなたはバトルパート開始時と終了時、任意の姉妹1体（自身を除く）を自由に選び、互いに対話判定を行ってもよい。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する。
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバ1つを再使用可能にする
サブクラス		庇う		ダメージ	なし	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断(相手は切断判定修正値+2)、防御によって軽減されない。
胴		どろどろ		ダメージ	1	0～1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃２。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御２。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御２。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１。
頭		首輪		オート	なし	なし	