

キャラクター名
グロウ

プレイヤー名

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	800				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	1		16 + 2	3
	敏捷度	4	1		14 + 1	2
体	筋力	6			19	3
	生命力	7			20	3
心	知力	6			12	2
	精神力	11			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 23 /合計 23	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	5	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード	1	+1	0
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	グラップラー	合計値		6 0

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								パワーリスト	1H拳	5		2d+ 6	10	9	10							
グラップラー専用。パンチを強化																						

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(1点)	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	120 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 6	0	29

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 3	2d+ 6	2d+ 5	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の腕輪	粉碎して能力値+14
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	粉碎して能力値+13

その他メモ	自動失敗 チェック
富、現金、資産、大金持ちになりたい男、スラムのチンピラ【グロウ】彼の前に現れた列車は、冒険の旅へと彼を駆り立てた！ 「大金持ちに、俺はなる！」	○□□□⑤
物心ついた時からスラム街で生活していた少年。観光客相手に仕事（観光案内やボディガード）をして暮らしていたが、ある日【魔導列車】と出会う。 「この街でちまちま稼ぐより冒険先で一攫千金狙ったほうがいいんじゃないかね？」 と思いつき、車掌に頼み込んで掃除要員として雇ってもらった。	○□□□⑩
戦闘ではスラム仕込みのチンピラ殺法で戦う。言葉使いはチンピラだが礼儀正しい男。	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓