

キャラクター名

ジャック・クラウン

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	98

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	3	5
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
死去	
優等生	
???	
???	
???	

未練							
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ			
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1			
		3	①②③④⑤				
		3	①②③④⑤				
		3	①②③④⑤				
		3	①②③④⑤				
		3	①②③④⑤				
		3	①②③④⑤				

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		魔神の一手(先読み)		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
メインクラス		モザイクカケラ(時計仕掛け)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パートを追加で1つ獲得する。このパートは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		絶対守護領域(円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		人の造りし魔王(歪極)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パートを追加で1つ獲得する。このパートは強化値に縛られず、修復することも可能である。
胴		魔性の煌めき(ぬるぬる)		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度も使用してもよい。ただし、1回の判定に対する回数は1回のみ。
頭		偽りの王子(おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
頭		魔性の輝き(つめたいひかり)		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパートが獲得するまで、舞台上のホラー・ギオはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この結果は累積しない)。
頭		思考回路加速装置(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		補助脳用コンデンサ(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パート1つを通して損傷しなくてはならない。
頭		美少年の紅顔(エンバーミング)		ジャッジ	2	自身	妨害2。1ターンに何度も使用してもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		小さな補助脳(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		小さな王冠[アクセサリー](たからもの)		オート	なし	なし	たからもの。
メインクラス		滑落の魔の手(狂った歯車)		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
胴		王者の鼓動(あるびの)		ジャッジ	1	0~1	支援1
頭		明日への願い(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2