

キャラクター名

プレイヤー名

ジャック・クラウン

ポジション	コート	享年	15歳
メインクラス	ロマネスク	暗示	喪失
サブクラス	バロック	寵愛点	98

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	14	死去	
		優等生	
		???	
		???	
		???	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	3	5
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		魔神の一手(先読み)		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1(最低0)する。
メインクラス		モザイクカケラ(時計仕掛け)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		絶対守護領域(円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)。この効果は同じターン中に重複させることはできない。
サブクラス		人の造りし魔王(歪極)		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
胴		魔性の煌めき(ぬるぬる)		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度使用してもよい。ただし、1回の判定に対し1回のみ。
頭		偽りの王子(おとこのこ)		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
頭		魔性の輝き(つめたいひかり)		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レゾンはあなたに以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける(この効果は累積しない)。
頭		思考回路加速装置(アドレナリン)		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		補助脳用コンデンサ(エナジーチューブ)		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない。
頭		美少年の紅顔(エンパーミング)		ジャッジ	2	自身	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
頭		小さな補助脳(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		小さな王冠[アクセサリ-](たからもの)		オート	なし	なし	たからもの。
メインクラス		滑落の魔の手(狂った歯車)		オート	なし	効果参照	あなたがいるエリアで、いずれかの敵が大失敗した際、その結果によって発生するダメージを1点上昇させてよい。
胴		王者の鼓動(あるびの)		ジャッジ	1	0～1	支援 1
頭		明日への願い(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0～1	支援 2