

キャラクター名

ピカロ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	36

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	15	β 54 略奪者	
		00 最終戦争	
		?	
		?	
		?	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジャック・クラウン	対抗	3	①②③④⑤	
ゼリー	保護	3	①②③④⑤	
チュア	憐憫	0	①②③④⑤	シナリオNPC
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		解読不能		オート	なし	自身	【無茶】コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		悪魔の力		オート	なし	自身	(怪力)肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		呪いの力		オート	なし	自身	凶化装置あなたがつ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用回数に1は累させてもよい。ただし、その際に「切断」「侵蝕」「転動」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる。
メインクラス		特異な力		オート	なし	自身	歪曲)にのスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可能。攻撃判定のサイコロ出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ損傷する。この損傷はコストとしては扱わない。
				オート			
頭		生存本能		オート	なし	自身	(よぶんなあたま)最大行動値+2。
頭		ファクトスフィア		オート	なし	自身	(アドレナリン)最大行動値+1。
頭		瞳ノ翼		オート	なし	自身	エナジーチューブ)最大行動値+2、装備箇所)にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージにたいして常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。小さなネコアンデッド。アーサー。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化して良い。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			