

キャラクター名

プレイヤー名

エマ

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ゴシック	暗示	陥穽
サブクラス	ステーション	寵愛点	2

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	遊園地	家族で？友達で？恋人同士で？とても楽しい騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの遊具、楽しそうな人たち。あの日はどこへ行っただろう？あの日の勝ちはまだあるだろうか？
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	0	1
		飢え	食べたいものが食べられなかった記憶、ないはずの食欲が疼く。腹の中が高く、嘔みちぎって咀嚼したい、食べたい食べたい食べたい。自分の手でもいいから。そうだ、あの時もしか……。
		父の腕	
		いじめ	荷づくまに、気分のままに、弱い奴をいたがってやったこと。そうだ、仲間がいた。みんなでそいつを囲んで遊んでやった。濡ったリ髪を引っ張ったり顔に肩かかけてやったり。楽しかったなあ。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
妹	独占	3	①②③④⑤	
スミス	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹一人と対話判定を行う。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
メインクラス		悪食		オート	なし	自身	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は、出目が-2される。
メインクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発頸		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃+切断。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		オート	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		たからもの		オート			
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において、判定出目+1してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1