キャラクター名: アルフレート・グルーバー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	8	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	1840		苦手な動物がいた（いる）		
			奇妙な予言をされたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	5		21	3
		敏捷度	8			15	2
体	10	筋力	7	4		21 + 2	3
		生命力	11	9		30	5
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	6	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	8	アルケミスト	1
ソーサラー	1		
プリースト/グレンダール	5		
スカウト	1		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
武器習熟/ウォーハンマー	221 p		p
牽制攻撃	224 p		p
頑強	218 p		p
命中強化	2124 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	
ストロングブラッド	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	8	11	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ギザルメー 魔法の武器化＆魔法の発動体済	2H	25	-1	2d+ 11	10	13	50										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

15点魔晶石	○□□○□□
金カードA級x10	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 60 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 10

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			
神聖魔法	5	7			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中		
右手	大きな手袋	必要筋力５超過の武器装備可能
腰	アルケミーキット	
足		
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	大きな手袋	
	俊足の指輪	割る用。敏捷+1

その他メモ

「ん、僕にできることならなんでもする」

骨細工師ボーンカーバー３、狩人（ハンター）５、鉱夫（マイナー）２

流れの狩人生活をする一族に生まれた男の子。基本無表情＆無口でしゃべり方は幼い。結構素直。
幼い頃にドラゴンの巣から卵を盗もうとして（本人曰く綺麗だったから持って帰りたくなっただけ、らしいが）大怪我を負わされて以来ドラゴンが苦手。なお普通の人間なら確実に死んでいるレベルの大怪我だったらしい。

成人した日に「コミュ障を治して来い」という手紙と共に親に置いていかれたので現在めっちゃ途方にくれている。
（親としては占い師から「いつかこの子は妖精郷に行くことになる」という予言をされていたことを思い出したので冒険に出したつもりらしい）

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟